PREÇO 1,00 REAIS

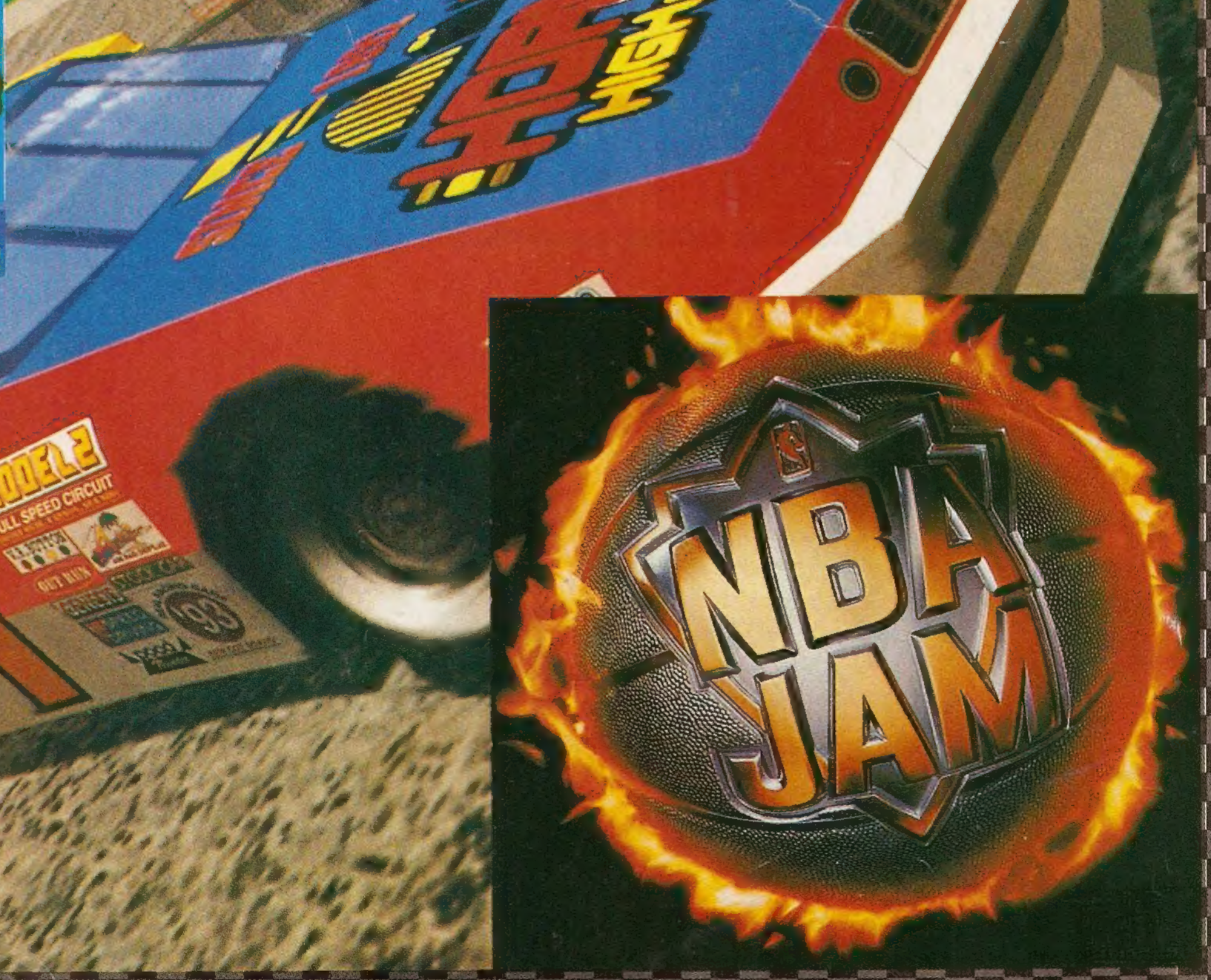
GAMERS

DAYTONA USA™

SINTA-SE NO COCKPIT DE UM CARRO DE CORRIDA

DONKEY KONG

TRÊS SUPERJOGOS PRA VOCÊ SE DIVERTIR COM CENAS E LANCES IMPRESSIONANTES



E MAIS: CONHEÇA DETALHES DE DEZENAS DE JOGOS QUE ESTÃO SENDO LANÇADOS NESTE ANO

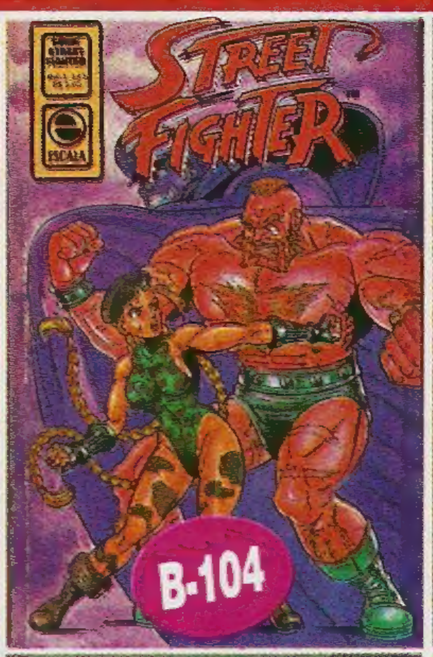
GAMERS ESPECIAL – ANO I - Nº 9

MANAUS, SANTARÉM, BOA VISTA, RIO BRANCO, MACAPÁ, ALTAMIRA (Via Aérea) – R$ 3,90

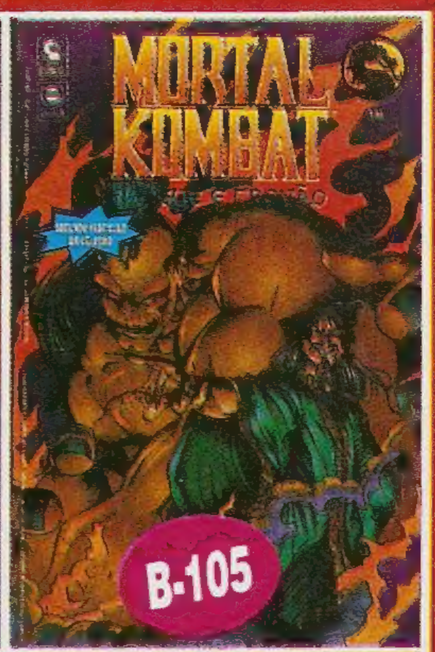
B-101

B-102

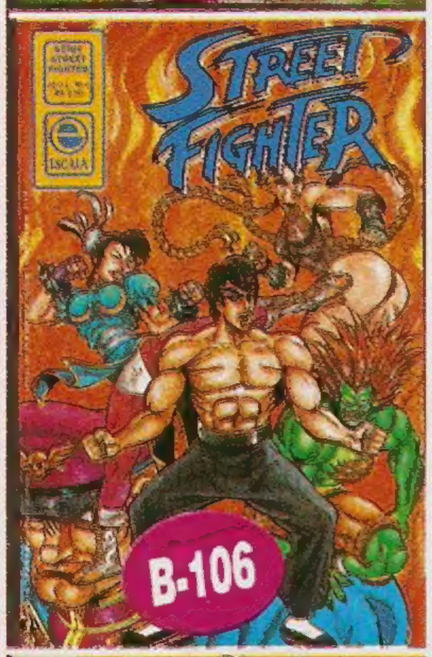
B-103



B-104



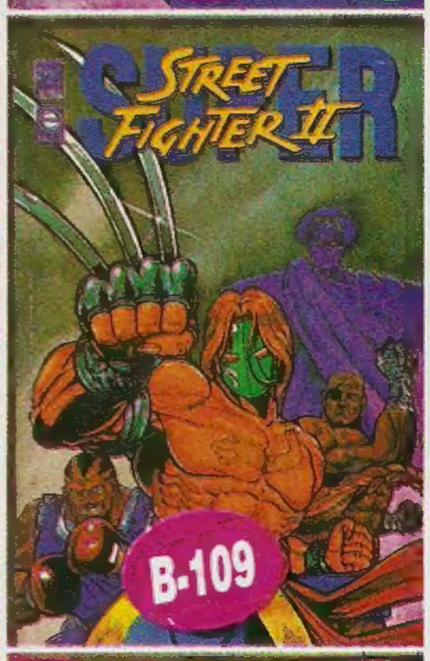
B-105



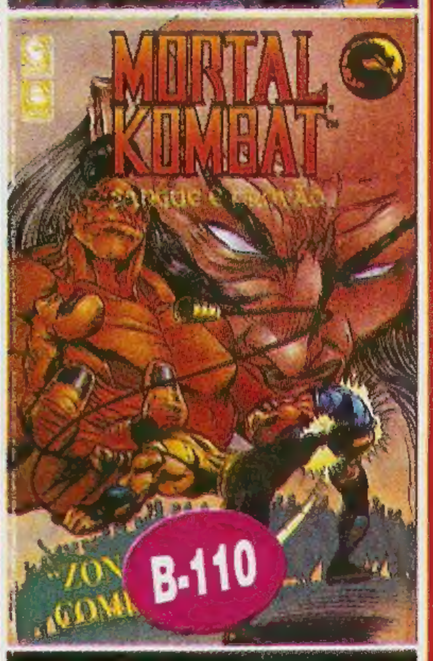
B-106

B-107

B-108

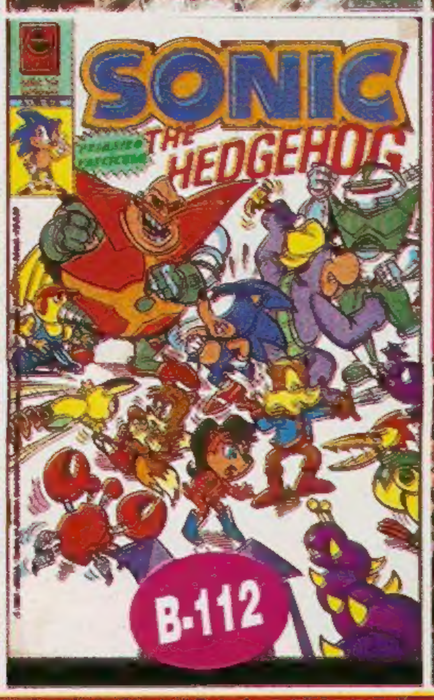


B-109

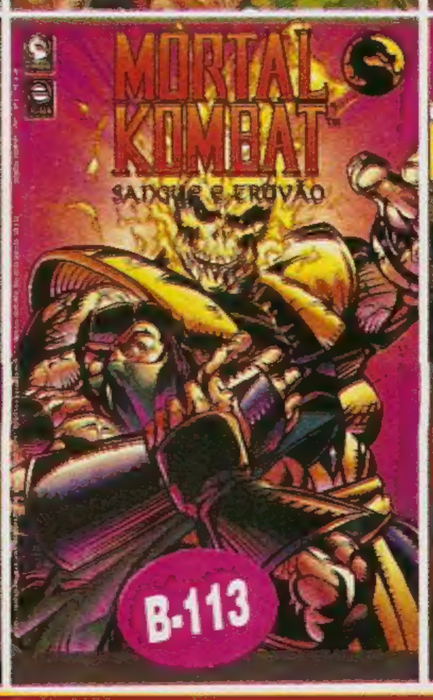


B-110

B-111

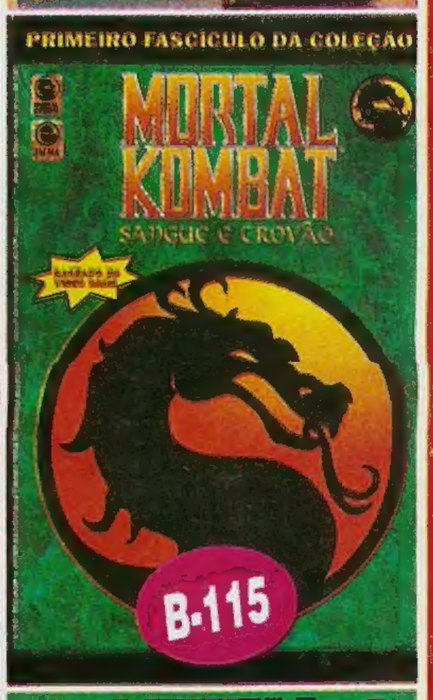


B-112



B-113

B-114

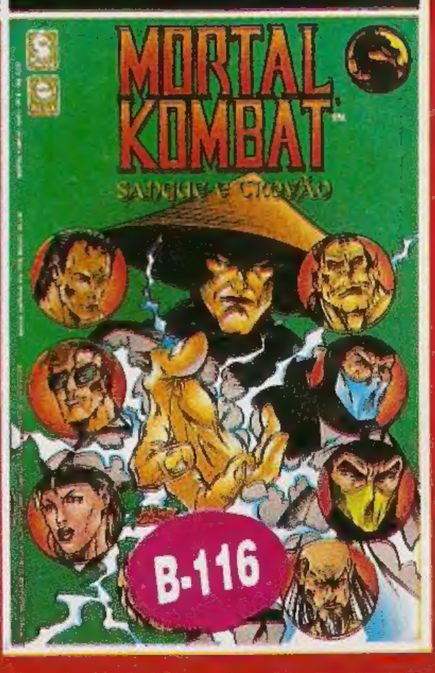


B-115

SENSACIONAL OPORTUNIDADE!

QUADRINHOS COM QUALIDADE

ESCALA



B-116

PREÇO DE CADA EXEMPLAR: R$ 2,00

QUADRINHOS ESCALA
Assinale abaixo as referências e a quantidade que deseja receber

B 101 ( )	B 109 ( )
B 102 ( )	B 110 ( )
B 103 ( )	B 111 ( )
B 104 ( )	B 112 ( )
B 105 ( )	B 113 ( )
B 106 ( )	B 114 ( )
B 107 ( )	B 115 ( )
B 108 ( )	B 116 ( )

Nome .....

Endereço .....

Cep ..... Cidade ..... Estado .....

EDITORA ESCALA LTDA. Caixa Postal 20.009 - CEP 02597-970 - SP. Mande cheque Nominal à Editora Escala Ltda ou vá até a agência mais próxima do Correio e mande o dinheiro através do Vale Postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.

GAMERS

é uma publicação mensal da

EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Estela Borges Morato, 573

Bairro do Limão - Cep: 02722-000

São Paulo - SP -

Fone: (011) 266-3166

Fax: (011) 857-9643.

DIRETOR:

Hercílio de Lourenzi em parceria

com a rede **PROGAMES**

CONSULTORES:

Ivan Batesini

Francisco Motta

Tarcisio Motta

Marco Aurélio T. Saito

COLABORADORES:

Wagner de Lucca Jr. e

Carlos E. Marques (jogos)

Mário Câmara (multimídia).

PUBLICIDADE:

Tels: (011) 536-0304 / 543-3588

Fax: (011) 533-2288

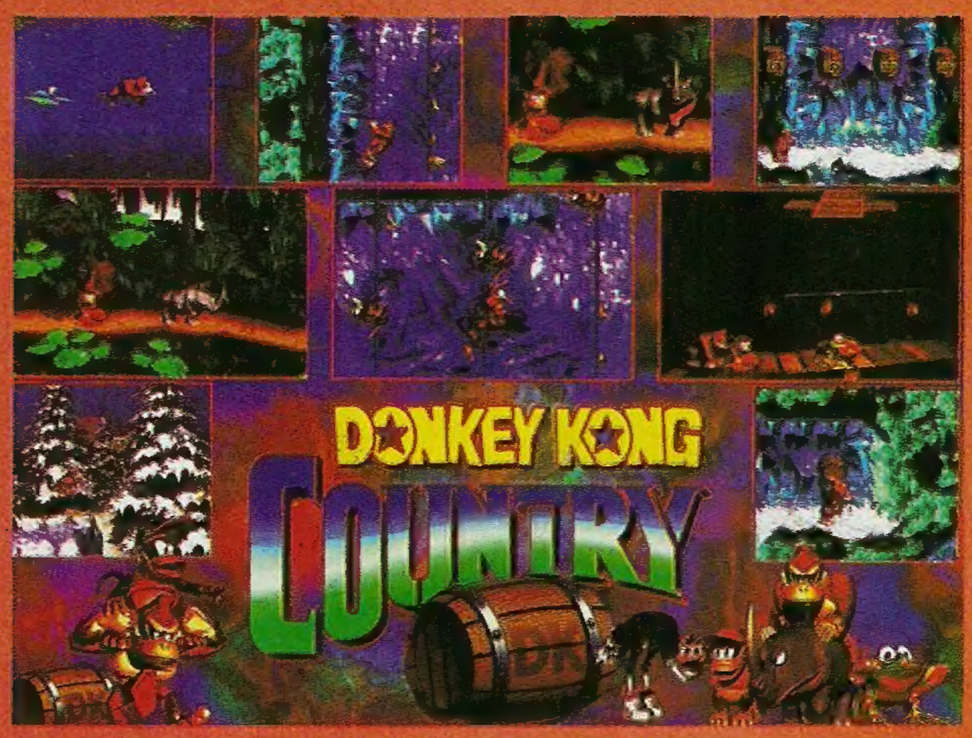
Impressão Prol

Distribuição **DINAP**

editorial

Nesta edição a Revista Gamers traz até vocês as super dicas de 3 jogos animais, você irá até o final de "Donkey Kong Country", conhecerá também o jogo "Daytona USA", um grande sucesso nos flipperamas de todo o mundo, irá fazer jogadas super radicais e se sentirá um astro da NBA no super jogo "NBA JAM".

E não perca também nesta edição os super lançamentos que irão fazer você delirar. Agora é só você sentar em frente a TV e debulhar o seu vídeo game. Boa Sorte e até a próxima!!!



DONKEY KONG

NBA JAM

DAYTONA USA

ARCADE 1

FLIPERAMA
ARQUIVO DA VERDADE
DAYTONA USA DELUXE

TEMA	SIMULAÇÃO
VERSÃO	N/A
% TOTAL	100%
DISPONÍVEL	AGORA
BOTÕES	5
JOGADORES	1
DESAFIO	MUITO ALTO

OPÇÕES

Q SOM ..... ☐
DOLBY STEREO ..... ☑
CANAIS DE VOZ ..... ☑
JAMMA BOARD ..... ☐
SISTEMA 32 ..... ☐
CERTUCHO ..... ☐
TRADUÇÃO PENDENTE ..... ☐
NOTAS: ESCOLA TREÊS CAMINHOS E DUAS TRANSMISSÕES DIFERENTES.

LIGUEM SUAS MÁQUINAS!

A parte mais notável desse jogo são as animações inacreditáveis do carro fluido e o estilo de controle do Virtua Racing, com quatro diferentes ângulos de câmera e personagens dos mais populares jogos do Sega fazendo suas aparições. Esse jogo é muito apavorante, além de ser extremamente difícil. No primeiro nível (o mais fácil), não me arrumei uma vez, mas consegui ficar somente em 11º. Estava com uma transmissão automática; uma manual seria mais rápido. Não me lembro de um jogo onde tenha sido necessário escolher a transmissão manual para estar superior aos primeiros níveis. Daytona está super aperfeiçoado e ainda há animações extras - tudo de pássaros a cavalos. Está nos Flipperamas agora!

Mark Hain

Nos fliperamas como já falamos, é um dos melhores jogos de carro já vistos. Daytona USA parece muito incrível, e tem que ser visto para que se acredite. Sem brincadeira! Você tem a sensação de estar com sua cópia Virtua Racing, com quatro diferentes aspectos controlados por quatro botões codificados coloridos, e um cenário como o de Virtua. Mas o visual é completamente único. Dirigindo por Mount Sonic, e a estátua erguida em comemoração a Jeffrey (dos lutadores de Virtua) realmente faz você sentir como o jogo de carro mais difícil, onde, bater um vez arruina com o resto de seu jogo, mesmo no começo. De qualquer forma, esse é o jogo que está aquecendo os Flipperamas. Não se esqueça da pipoca!

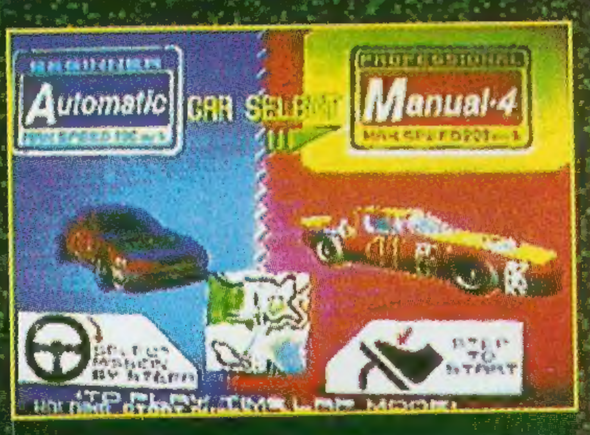
As quatro perpectivas são escolhidas pelo acerto de cada botão.

FIQUE NO CONTROLE

Ponto esquerdo: Câmbio necessário nesse aparelho do jogo do diabo!

Ponto direito: Direção Ao fundo: Pedais, mas não há embreagem - somente gasolina e breque.

Automático não é tão rápido quanto o manual, mas é mais fácil controlar.



Existem 4 engrenagens com o Manual - sem embreagens.

Escolha o seu nível. É a primeira vez? Você pode dizer BEGINNER?

CAMINHO 1
INICIANTE

Mantenha-se dentro da pista sempre que possivel.

Aqui está a sua melhor chance de ganhar velocidade.

Você se arrisca? Aposto que você não terá nenhum problema passando daqui.

As setas vermelhas dentro da pista representam o melhor caminho a seguir. na minha opinião, o nível "BEGINNER" é o mais fácil dos outros dois que você pode escolher.
Esquivando-se de todos os carros e dos perigos que aparecem, o melhor que se pode concluir é o 11º lugar.
A pior volta é o "grampo" localizado em volta da última imediatamente abaixo do "Sonic Wall".
Bater no muro parece diminuir sua velocidade menos que quebrando o carro, o que pode mandá-lo apressadamente ao encontro de um muro, de todo jeito.

Para descansar, você começa na linha em velocidade total!

Um lindo cenário de floresta, mas você pode ganhar velocidade aqui também!

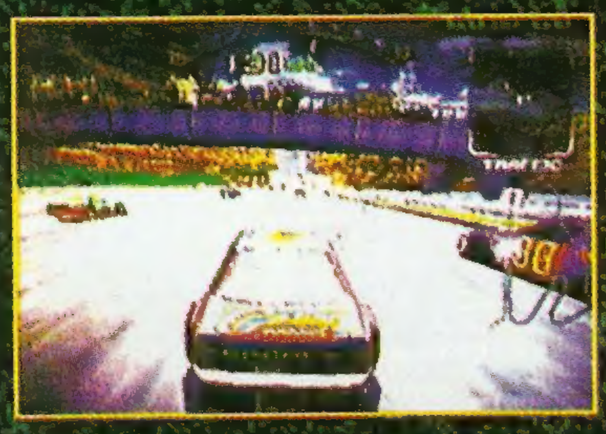
Checkpoint! Retome o tempo e ganhe uma chance!

Continuando nosso "tour" na terra de Sega, aqui está o "Mount Sonic"!

Você perde mais velocidade quebrando aqui fatalmente atinge a parede.

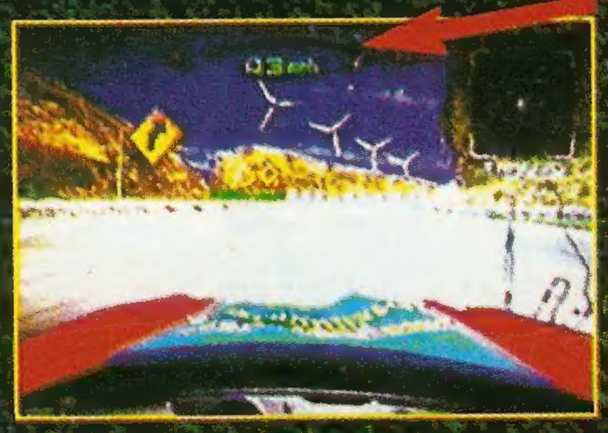
Fique alerta com os outros carros!

CAMINHO 2 AVANÇADO



Depois de que passar o delírio das fãs, prepare-se para fazer uma pequena curva à direita.

Não dê mais partida - você se graduou para pular as partidas!



Os fãs dão um palpite sobre volta "grampo" que está para chegar.

Pit Work

A novas linhas indicam pontos perigosos no caminho. O segundo caminho é mais fácil que o primeiro, somente porque existem mais checkpoints localizados do começo ao fim do nível. Lá também há mais voltas "grampo" e mais obstáculos. Então, tenha a certeza de que você está super cuidadoso.

Faça isso nas curvas.

Agora nós temos um túnel de metrô para entrar.

Caminho limpo para essa volta, mas ele pode ser perigosa.

Dê distância e haverá um tempo prolongado pra você.

CAMINHO 3 ESPECIALISTAS

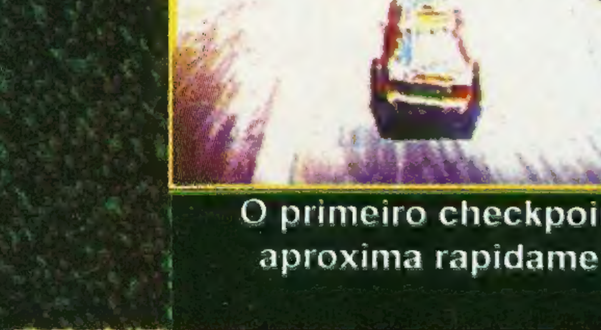
Subindo essa ponte, um conselho; você vai encontrar algumas curvas.

Siga os sinais corretamente e você estará quase lá.

Passe o "TV Cave" e você estará fora de perigo.

O primeiro checkpoint se aproxima rapidamente.

Se você sair da pista, você pode perder um pará-choque para um cavalo.



A estátua de Jeffrey é imensa! É definitivamente uma vista a ser observada.

Parece que alguém está indo dar uma volta na Lua!

O caminho EXPERT é extremamente almejado. Você só precisa percorrê-lo duas vezes e já estará usando o tempo até o fim. Há também multiplas vias para empregar nesse caminho.

Siga o guardrail por todo o caminho o resto do caminho.

Fique certo de estar na pista, e não perca tempo.

Mais um checkpoint.

A ponte que você oferece uma perfeita oportunidade de ganhar velocidade. Fique alerta na primeira curva!

Na doca, um velho navio espera por você para arruinar seu carro! Tome cuidado!

SUPER NES

DONKEY KONG COUNTRY

Era uma noite escura e tepestuosa e Diddy Kong estava de vigia certo de que nenhum mal chegaria ao estimado estoque de bananas de Donkey Kong. Durante o serviço Diddy foi atacado pelo comandadnte K. Rool e seus homens. Eles não desperdiçaram tempo em pegar todas as bananas e colocar Diddy em um barril. Na manhã seguinte, Donkey Kong descobre que suas bananas e seu pequeno companheiro Diddy desapareceram. Com muita raiva, Donkey Kong promete vingança e inicia a sua aventura para achar Diddy e suas bananas. Logo você achará Diddy no jogo, e depois você derrotará Kommander K. Rool e localizará suas bananas.

Ajuda

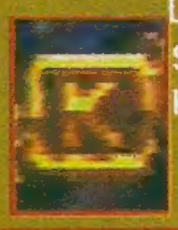
Esses itens ajudarão você a ficar imune pelo jogo

BANANA: Pegue 100 e fique imune

BANANAS: Cada cacho de banana é equivalente a 10.

BALÃO: Um balão lhe dá uma liberdade.

LETRA: Soletre K-O-N-G



Símbolos animais

Quando você acha três símbolos dourados iguais, você irá para o estágio de prêmios.

EM GARDE STAGE Reúna o maior nº possível de símbolos quando você nadar pelos corais.

WINKY STAGE: Como um "Winky" você consiguirá se levantar repentinamente em algumas partes dessa caverna.

RAMBI STAGE: Dirija o seu caminho por esse estágio de gelo como Rambi. Tenha certeza de seus passos.

ESPRESSO STAGE: Agora você pode pegar vários símbolos com um tiro.

BARRIS E BARRILETES:

Aqui estão todos os barris que Donkey e Diddy podem usar durante o jogo.

DK BARREL - Esse barril carregará o seu amigo dentro se você estiver sem auxílio. Quebre o barril para soltá-lo.

STEEL KEG - O barrilete não quebrará. Depois de você lançar um, ele continuará rolando. Você pode até ser levado nele.

REGULAR BARREL - Esses barris comuns dispõem de um grande projétil de armas contra os inimigos.

TNT Drum - Eles explodem ao impacto. Isto combaterá quase qualquer inimigo e destruirá portas escondidas.

BARREL CANNON 1 - Quando você estiver dentro desse barril, aperte o botão B para que você seja arremessado para fora.

BARREL CANNON 2 - Quando você estiver dentro desse barril, você será automaticamente lançado para fora.

CONTINUE BARREL - Atinja esse barril, e se você morrer então recomeçará naquele ponto.

ARQUIVO DA VERDADE

DONKEY KONG COUNTRY

FABRICANTE	Nº DE JOGADORES
NINTENDO	1 OU 2
DIFICULDADE	DISPONÍVEL
MODERADA	NOVEMBRO
TAMANHO DO CARTUCHO	Nº DE NÍVEIS
32 MEG	60 +
TEMA	% TOTAL
AÇÃO	75 %

AS BOAS
Sem dúvida esse é o melhor jogo que o SUPER NES já viu.

AS MÁS
Descupe... o que? Não nesse jogo!

AS DESAGRADÁVEIS
Não existe nenhum outro jogo depois que se joga essa obra prima.

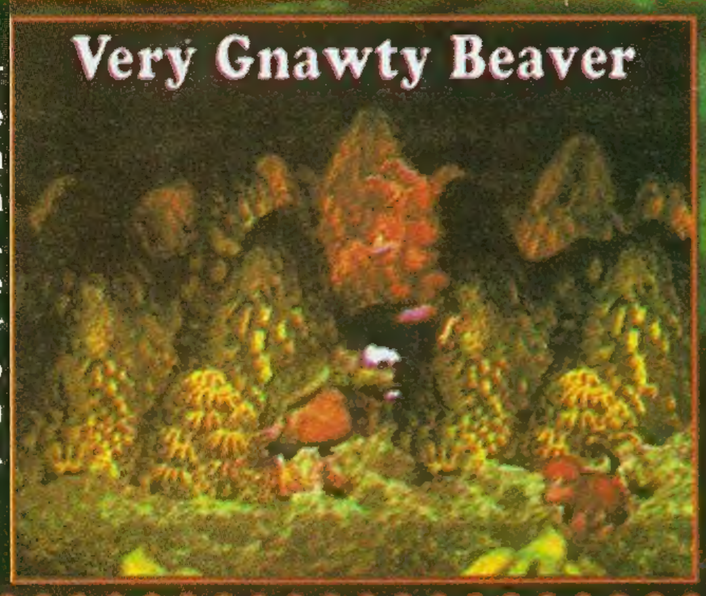
DONKEY KONG ATLAS:

Aqui está o mapa dos sete lugares, que você percorre para pegar o Comandante K. Rool.

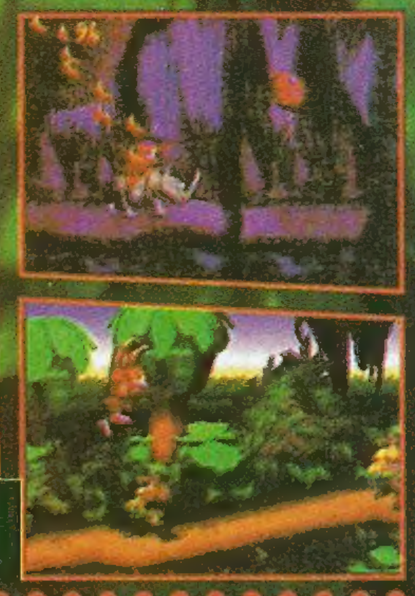
Nível Um: Kongo Jungle

Na primeira parte você achará o pequeno Diddy. Na maioria, os níveis aqui são contínuos. Fique certo de quebrar os barris ao lado dos monos para achar os caminhos secretos. Você também poderá achar Rambi e En Garde nesse nível.

Para destruir este chefe deve pular em cima de sua cabeça repetidamente. Certifique-se de que o castor está no chão para garantir um ataque seguro.

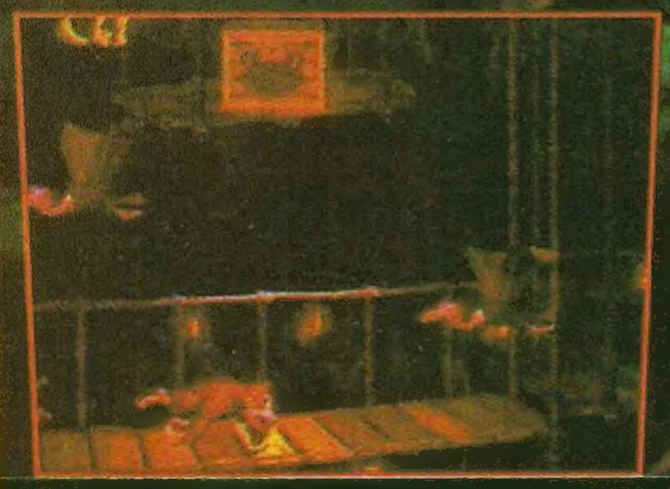


Dê uma volta em Rambi depois de massacrar os inimigos desse nível.



Nível Dois: Monkey Mines

Dentro das Minas existe um nível Mine Cart que dá a Donkey e Diddy o trajeto de suas vidas. Aqui a maioria dos níveis têm um escuro e agourento visual, então fique alerta para qualquer coisa e tudo o que acontecer. Winky está só esperando para socorrer aqui.



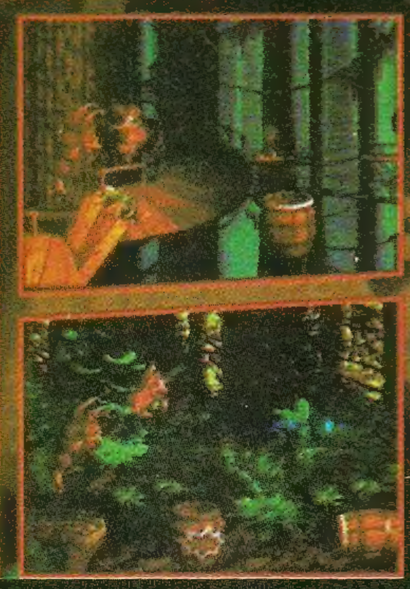
Pule em cima dos abutres

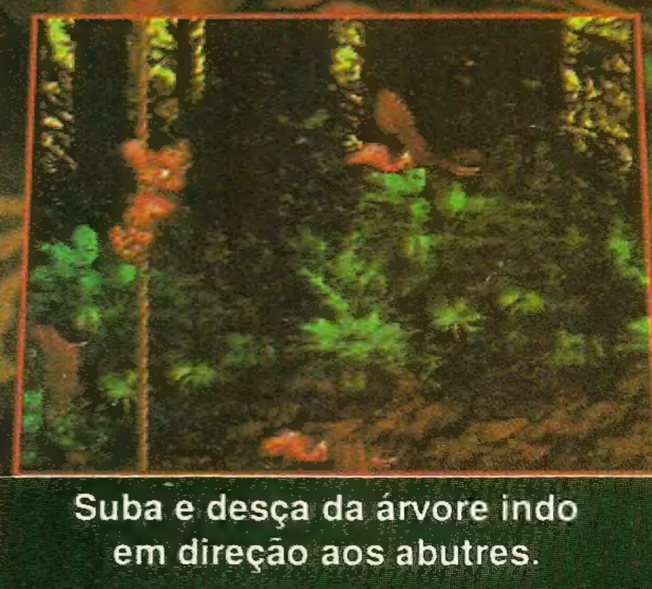
Assim que Necky aparecer na tela, pule no pneu para adquirir mais altura e então você poderá "aterrissar" na cabeça de Necky.

Nível Três: Vine Valley

O Vine Valley é a maior parte feito de dois principais níveis de mata. Os aspectos mais difíceis desse nível são as abelhas. A única maneira de pegá-las é arremessando um barril em seu caminho. Prepare-se para um intenso trajeto.

Pegue os barris e arremese-os em direção à Big Zinger. Espere que ele retome sua cor original antes de combatê-lo novamente.





Suba e desça da árvore indo em direção aos abutres.

KONGO JUNGLE: CORAL CAPERS LEVEL

Este é somente um dos níveis do jogo que terá água. Para nadar nesses níveis aperte o botão B rapidamente. Uma desvantagem dos níveis aquáticos é que você não pode destruir qualquer um dos inimigos nadando em volta deles, a menos que você esteja no En Garde. Do número 1 ao número 9 no mapa mostrará a você aonde ir. 1- Aqui é o começo do nível. 2- Pegue seu colega acertando o barril. 3- Nade pelo coral para achar algumas bananas extra. 4- Nesse lugar você pode pegar En Garde. 5- Um barril extra está qui somente no cado de você perder seu companheiro. 6- Essa é a metade do caminho do nível. 7- Aqui está um ponto extra onde você pode pegar um outro En Garde. 8- Mais uma vez um barril somente em caso de necessidade. 9- Nade pelo Coral para achar algumas bananas extra e um símbolo de animal dourado de Espresso. Continua nadando para passar no restante do nível. Boa sorte!

5

3

4

Cheque todas as paredes - você nunca sabe o que poderá achar. Aqui está a chance de conseguir algumas bananas extra.

Com a ajuda de En Garde você pode-se locomover com mais rapidez na água e destruir os inimigos.

GORILLA GLACIER: SLIPSLIDE RIDE LEVEL

Nese bível você deve tentar a sua forma de atingir o ponto mais alto do estágio e evitar vários inimigos, diferentes, tudo isso em uma superfície congelada. A propósito, eu mencionei que essa é somente a metade do nível? Para nos mostrarmos a você o nível por inteiro, nós teríamos que replanejar completamente a revista! Do nº 1 ao nº 2 no mapa mostrará a você aonde ir.
1- Aqui você começa o nível. 2- Pegue o barril e arremesse-o para a esquerda para achar um lugar escondido. 3- O barril abrigará o seu companheiro.
4- Pegue o barril e traga-o para o próximo lugar marcado no mapa.
5- Arremesse o barril novamente contra a parede para a esquerda para achar um outro lugar escondido. 6- Aqui está outro barril onde você pode recuperar seu companheiro. 7-8- Se você perdeu os pulos ou as cordas, você morrerá.
9- Aqui é onde o barril estará pela metade do caminho traçado.

9

8

2

Dentro do lugar escondido, soletre a palavra "Kong". Um balão vermelho cairá, dando a você uma vida extra.

3

1

6

7

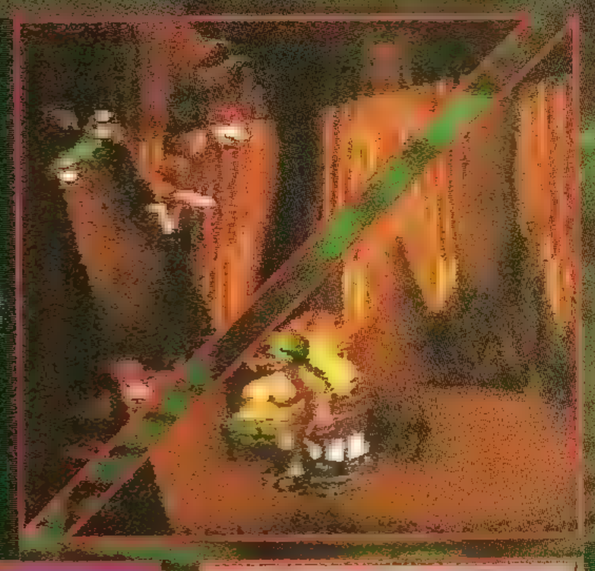
4

5

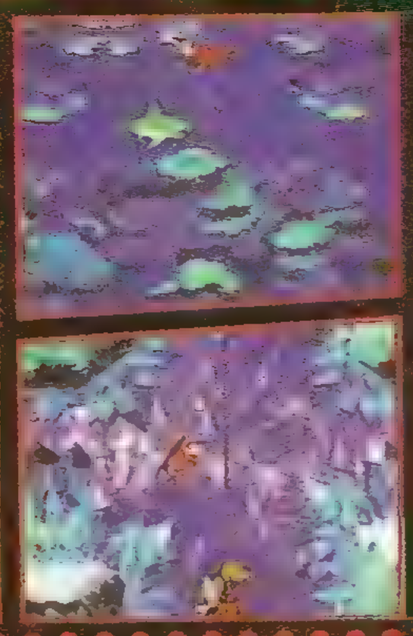
Nesse lugar misterioso você tem que soletrar a palavra "Nintendo" para que o balão vermelho caia.

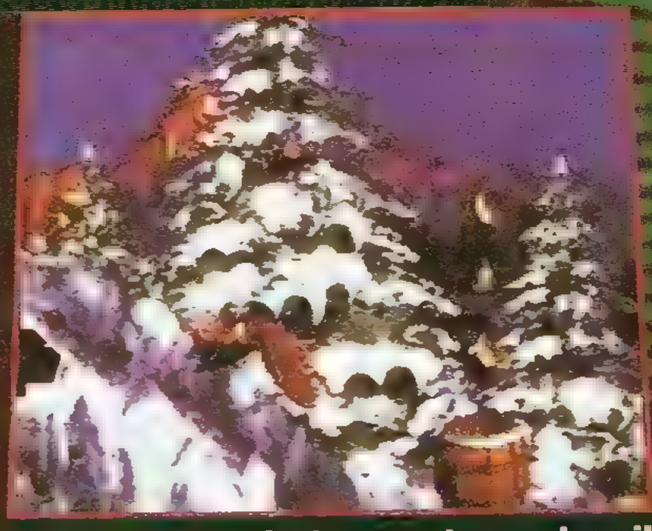
NÍVEL QUATRO: GORILLA GLACIER

Esse é um dos mais impressionantes níveis do jogo. Os efeitos na neve são incríveis. Há o nível "Dark Cave" que você precisa da ajuda de Squawks, o papagaio, para ultrapassar.



Mate o castor como no primeiro nível. O modelo do chefe tem mudado. Seus saltos são mais imprecisos.

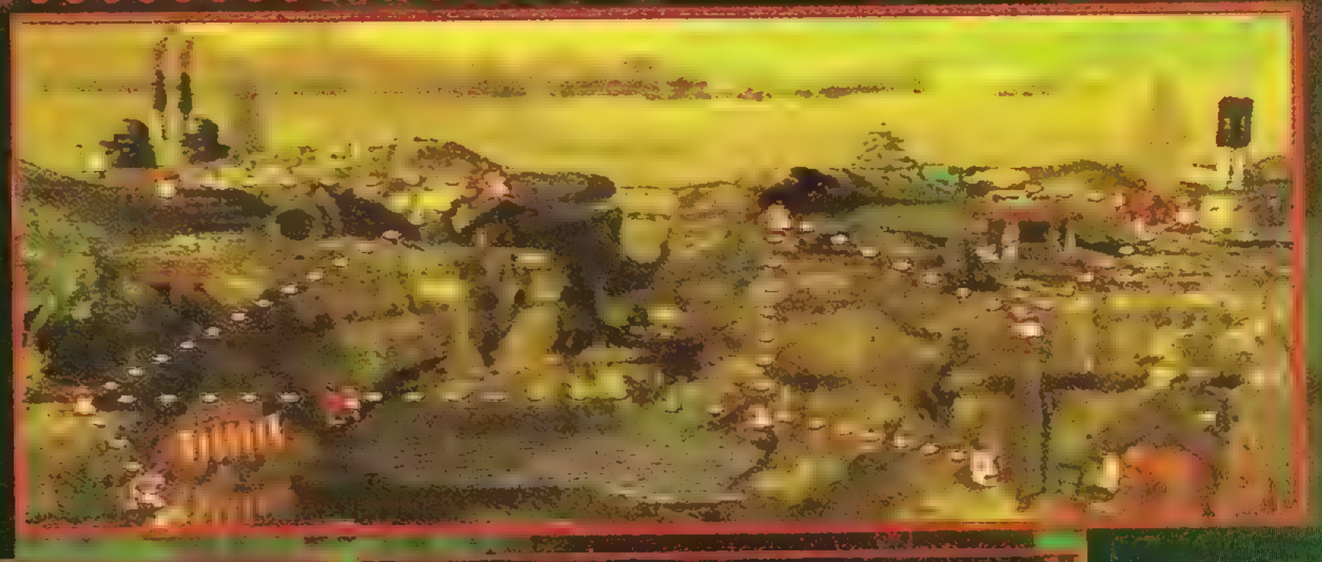


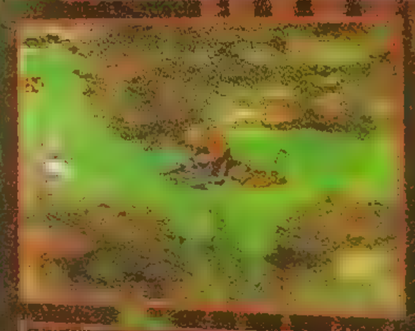


Pule sobre o abutre e entre no barril.

NÍVEL CINCO: KREMKROC INDUSTRIES

Nas Indústrias Kremkroc, você deve trabalhar pelas águas poluídas e cavernas. A pricipal parte do nível é um armazém industrial - as luzes de dentro estão constantemente desligadas.





Os inimigos estão extamente do outro lado do tambor de óleo flamejante.

O tambor cai do alto da tela e atinge os inimigos. Evite isso e destrua os inimigos para derrotar o TAMBOR.

NÍVEL SEIS: CHIMP CAVERNS

É um dos mais difíceis níveis do jogo. Na maioria dos estágios você deve ter a perfeita noção de todos os seus saltos. Os inimigos estão também um pouco mais fortes e estão estrategicamente colocados, oferecendo a você o desafio final.

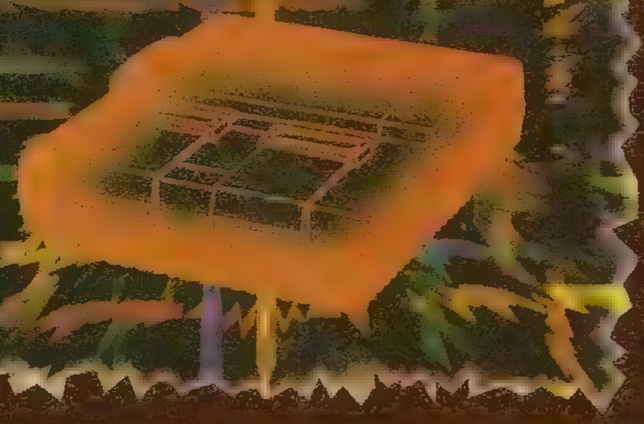
Repita a mesma coisa que o nível dois. Aqui fica mais difícil pular na cabeça de NECKY.

Alemente a correia de transporte com combústivel para que ela não pare.

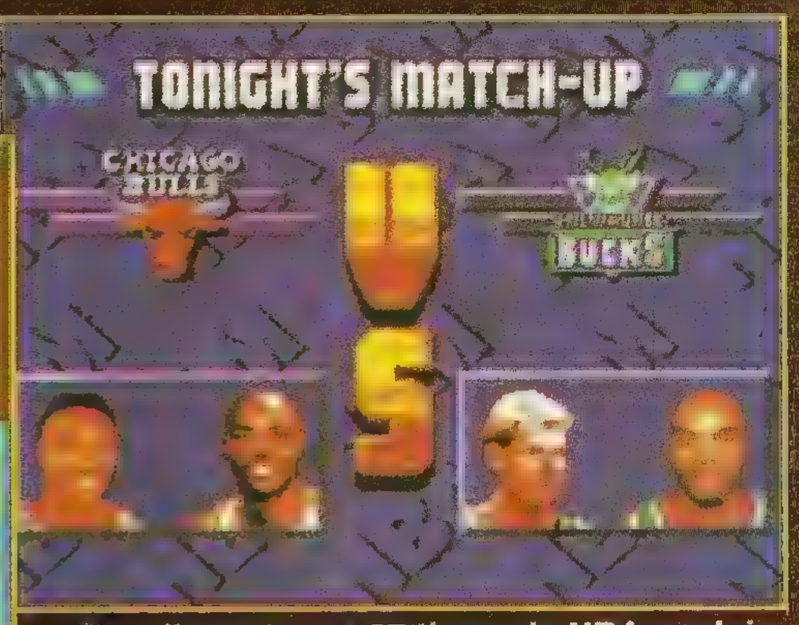
NÍVEL SETE: GANG PLANK GALLEON

Face a face contra o Comandante K. Rool, dos Kremings. Ele tem quatro modelos de ataque diferentess. Como 1º passo, ele lançara sua crista em você. Quando ele fizer isso, pule em sua cabeça para lhe dar um golpe. Depois disso, ele volta e segue para o 2º passo. Mantenha-se pulando sobre ele até que ele repita o 1º passo. Depois de algum tempo o 3º passo entrará em jogo e bolas de canhão cairão do céu. Fuja das bolas e espere por ele para repetir o 1º passo. O último golpe que ele realizará são os pequenos saltos. Quando ele pular em você, corra imediatamente e fique embaixo dele.

SUPER NES



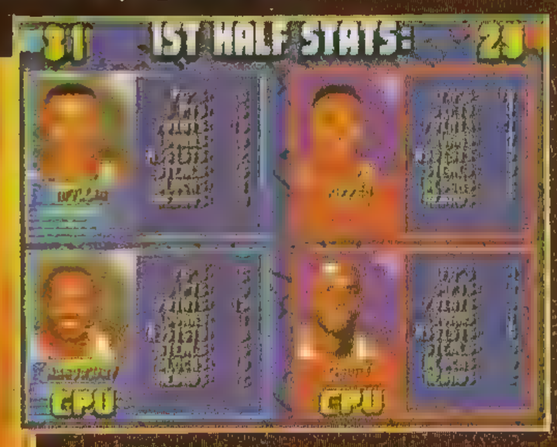
ANTES DO JOGO...



Escolha entre os 27 times da NBA os dois melhores jogadores e arrase na quadra!

HIGH LIGHTS AND STATS AT THE HALF

Verifique os "realces" e as estatísticas dos times e jogadores.



PEGUE ALGUMAS DICAS DO TREINADOR!

Receba algumas sugestões de treinamento depois do primeiro e terceiro quarto de tempo. Elas realmente ajudam bastante!

SUGESTÕES
CLEAR OUT
Quando pegar a bola aperte rapidamente o botão Turbo. Isso fará o jogador levantar o cotovelo.

SUGESTÕES
Quando um jogador marca três pontos consecutivos ele está a todo vapor. Quando ele está num período bom, dê a bola a ele. Ele mantém essa boa fase até que outro time marque.

SUGESTÕES
Tire um adversário de seu caminho apertando os botões Turbo e Steal ao mesmo tempo.

ARQUIVO DA VERDADE

NBA JAM

FABRICANTE	Nº DE JOGADORES
ACCLAIM	1 a 4
DIFICULDADE	**DISPONÍVEL**
MODERADA	MARÇO
TAMANHO DO CARTUCHO	**Nº DE NÍVEIS**
16 MEG	N/A
TEMA	**% TOTAL**
ESPORTES	90 %

AS BOAS
Uma ação a 2 apavorante. Os fãs do basquete NBA não estarão prontos para pegar o suficiente desse jogo.

AS MÁS
Existem diferenças entre esse jogo e a versão do Flipperama.

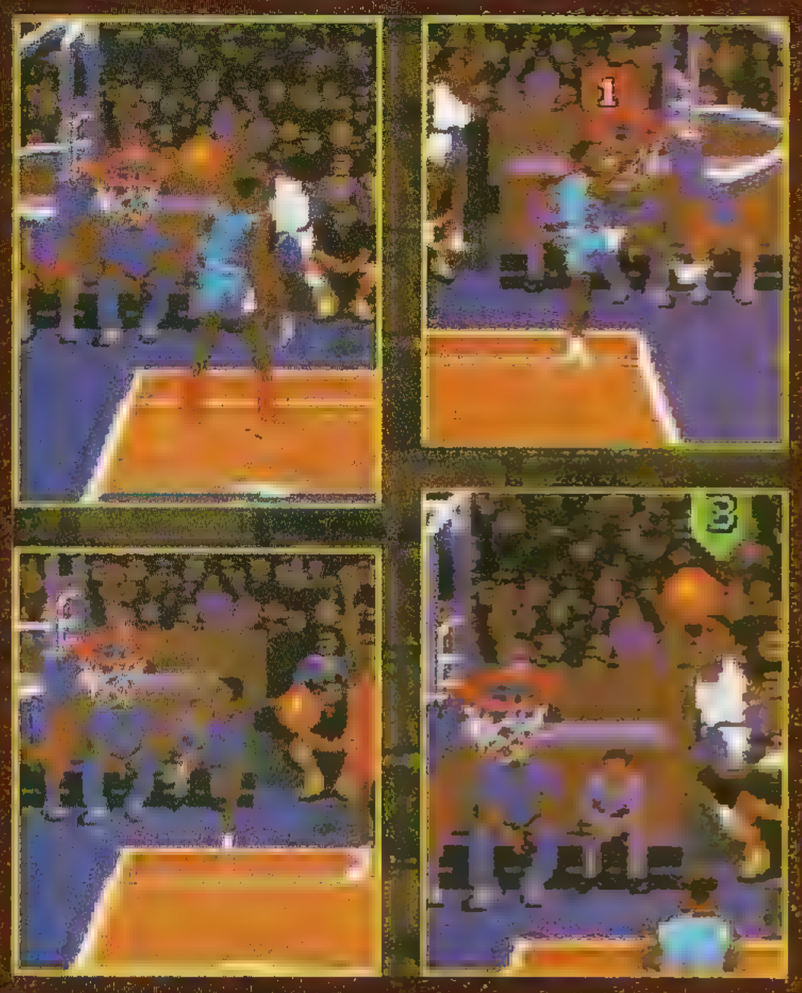
AS TERRÍVEIS
Vicia bastante. Jogue várias vezes com seus amigos que nunca deixam a sua casa.

Jogue os superstars dos 27 times da NBA - de Ewing a Pippen no leste a Barkley e Robinson no Oeste, com veteranas estrelas como Malone e Parish às novas sensações Mourning e Laettner - cada um com sua própria personalidade e qualidades. Jogue com um jogador, dois jogadores no mesmo lado ou dois jogadores contra mutuamente. Todas as difíceis ações do jogo de Flipperama estão aqui completas com as conversas, etc. Com novas criações como Tag Mode também incluído, aí está NBA JAM!

VENÇA COM A DEFESA!

DOMINE AS HABILIDADES DE ATAQUE

LAY UPS



THE LONG BALL

PEGUE UM JOGADOR NA HORA CERTA!

Quando um jogador marca 3 cestas consecutivas, ele estará "fervendo". Nessa hora ele tem muito mais chances de acertar outros lances de qualquer lugar da quadra!

DESPEDAÇANDO!

A NBA não conegue sustentar as difíceis situações que acontecem durante o jogo. Isso pode deixá-los em pedaçoa. É realmente legal de assistir!

É UM IMPROVISO COMPLETO!

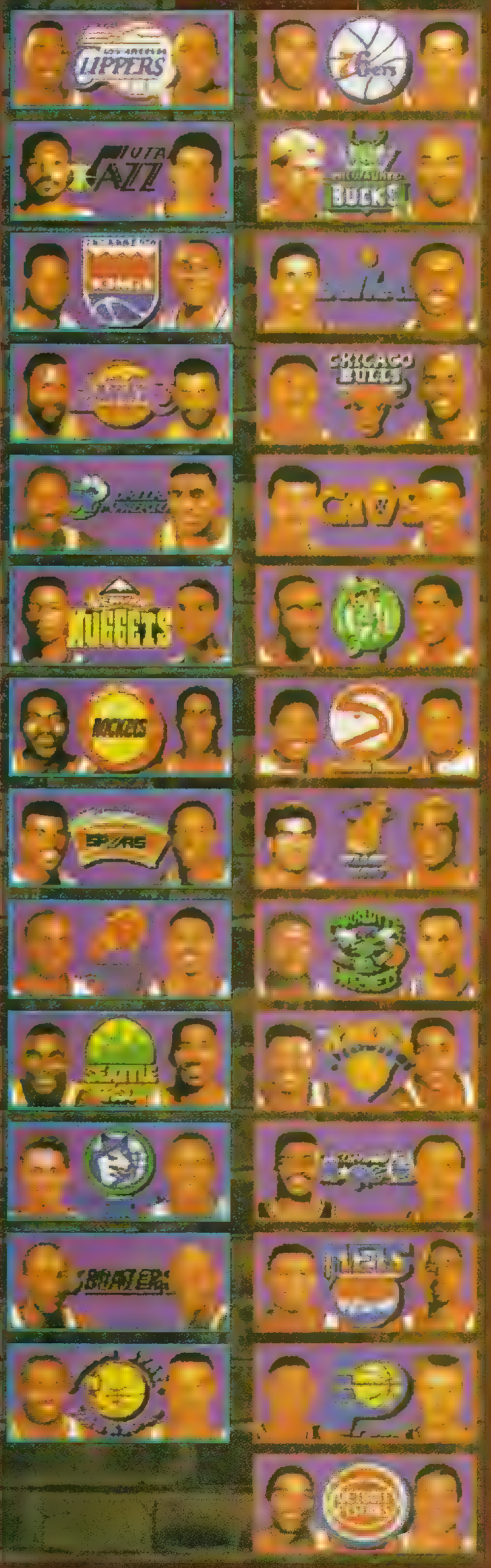
Você terá diferentes "enterradas" de acordo com a habilidade e a posição do jogador em quadra.

WEST

EAST

"DOIS-CONTRA-DOIS"

Todos os 27 times da NBA escolheram seus melhores jogadores para participar do NBA Jam. Escolha seu time favorito!



1995 CES

O SHOW DOS JOGOS ELETRÔNICOS

AONDE NÓS COMEÇAMOS...

Todos os anos, a Winter Consumer Eletronics Show (CES) se reúne no Centro de Convenções de Las Vegas.

Ao mesmo tempo que essas reuniões normalmente significam dinheiro extra para muitos que amam e odeiam a amostra, elas também significam que novos vídeo games e tecnologia serão demonstrados.

A amostra não teve tantos novos produtos como nos anos anteriores, mas mesmo assim houve muita coisa para se falar. Portanto, vamos para o "show"...

A NINTENDO VAI PARA 32-BITS...

Não, não é o que você estava esperando. O grande foco da Nintendo nessa amostra foi para o 32-Bit Virtual Boy. Esse artigo foi demonstrado pela primeira vez na edição de janeiro de 1.995 da EGM. Para aqueles que o perderam, aqui está um pequeno resumo. Essa máquina é um sistema de jogo portátil que custa na América aproximadamente uns $ 200.

Mas, por favor, não entendam a palavra portátil como algo leve, porque a unidade em si não é muito leve. A Nintendo tinha uma pequena sala onde qualquer um podia perambular para observar os jogos nas grandes telas dos monitores.

Depois de experimentar a unidade e os dois games, Teleroboxer e Virtual Pinball, nós descobrimos que o efeito em 3-D é legal, mas a constante cor vermelha o deixará maluco em pouco tempo.

A Nintendo também estava mostrando alguns softwares de grande estilo. Como já era esperado, o Star Fox 2 atraiu muita atenção. Também estava na amostra o Kirby's Avalanche (Tetris com filhinhos de papai Puyo Puyo) e o super Donkey Kong Land para o Game Boy, que tem o SGI com um visual reproduzido.

SEGA E O 32X...

Apenas andando na exposição da Sega, você pensaria que ela não tinha nada a mostrar. Com a exceção de uma versão do Chaotix para o 32X, a Sega parecia estar desanimada...até entrar na área secreta deles.

Lá você observava o que eles estavam escondendo há meses: o Saturn. Com o Virtua Fighter acabado, havia uma pequena multidão que já estava cansada. Também nas mãos estavam duas máquinas de flipperama Virtua Fighter 2. Essa versão faz o original Virtua Fighter para flipperamas parece um título de 8-Bits. Obviamente a outra grande notícia foi o Chaotix, o mais recente jogo de ação para o 32X que contém um novo elenco de animais "tolos" - mas há um certo ouriço azul que está faltando.

A Sega também anunciou, em uma conferência, a confirmação da volta do sistema Neptune, que é basicamente um 32X e um Genesis combinados em uma unidade.

JAGUAR BEARS E SUAS UNHAS AFIADAS...

O Atari não "puxou" nenhum soco nessa amostra. O seu estande estava repleto de consumidores querendo checar o que o império de 64-Bits tinha para mostrar, e o Atari tinha alguns softwares de qualidade. A maior surpresa foi a verdadeira descoberta do Jaguar CD-ROM, Blue Lightning. Apesar de parecer mais com uma versão em menor tamanho do Afterburner, estava inacabada e provavelmente será o começo de grandes jogos de CD para o Jaguar. Um dos mais notáveis títulos era o Conan the Barbarian, com personagens coloridos e parecendo ser bastante divertido. O Rage Rally foi um jogo de velocidade que tinha muita animação e áficos coloridos. O jogo ight for Life parece que irá ompetir com o Virtua Fighter da Sega. Se você conhece o VF, irá gostar do Fight for Life. Ciber Boy se apaixonou pelos posters do Alien Vs. Predator que eles estavam distribuindo , e o preço para manusear a máquina era uma maneira divertida de deixar o dia animado.

A SNK MOSTRA O SEU MATERIAL...

Surpreendentemente a SNK retornou para a CES. Com um estande espetacular que mostrou que a direção da SNK está trabalhando no sistema Neo Geo•CD, a SNK estava pronta para mostrar a todos que voltaram com força total.

O estande da SNK era imenso, com monitores que faziam a apresentação à midia e ficavam no cento do Samurai Shadown II Contest. Os participantes do público eram cuidadosamente escolhidos para competir por prêmios como um Neo Geo Gold System e o super cobiçado Neo CD. Mike Weigand, proprietário da EGM, foi escolhido para competir, mas infelizmente não venceu. A SNK tinha personagens do Samurai Shodown II andando por lá, entre eles Galford, que desapareceu misteriosamente depois do primeiro dia; o Vocal Haohmaru e dois Cham Chams, que foram agradáveis o suficiente para serem nomeados para o "Best Babes" da amostra.

A 3 DO...

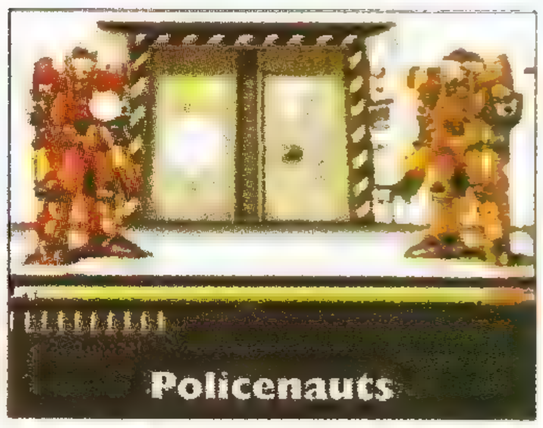
Como de costume, encabeçando o estande da 3 DO estava uma multidão. Naturalmente esses dois edifícios têm que ser os maiores e atravessando a rua em frente à South 6 Annex existe uma pequena tarefa. De qualquer maneira, a 3 DO estava com a força total com todos os seus licenciados mostrando seus materiais. A Konami tinha um jogo interessante chamado Policenauts, que é basicamente o Snatcher, mas a Konami não deve liberá-lo. Você se lembra do nome Fritz? Bem, nós finalmente descobrimos quem é ele quando nos aventuramos pela Ready Soft. Esse jogo será muito esperado. Mas esperem, o que é aquela música clássica? Explosões também? Depois de seguir o som, nós percebemos que poderia ser apenas o incrível Return Fire da Silent Software. Embora o jogo esteja nas lojas quando você estiver lendo isso, havia uma imensa multidão em volta da televisão quando tanques e helicópteros começaram a destruir pedaços. Você disse que o Return Fire 2 estava a caminho? Eu não pude ouvir por causa da música.

A Studio 3 DO estava excitada para nos mostrar o seu mais recente produto, o Killing Time. Usando uma versão modificada do motor do Escape From Monster Manor, esse jogo apresenta gráficos realísticos, áreas maiores para se explorar e muito mais mistérios a serem resolvidos.

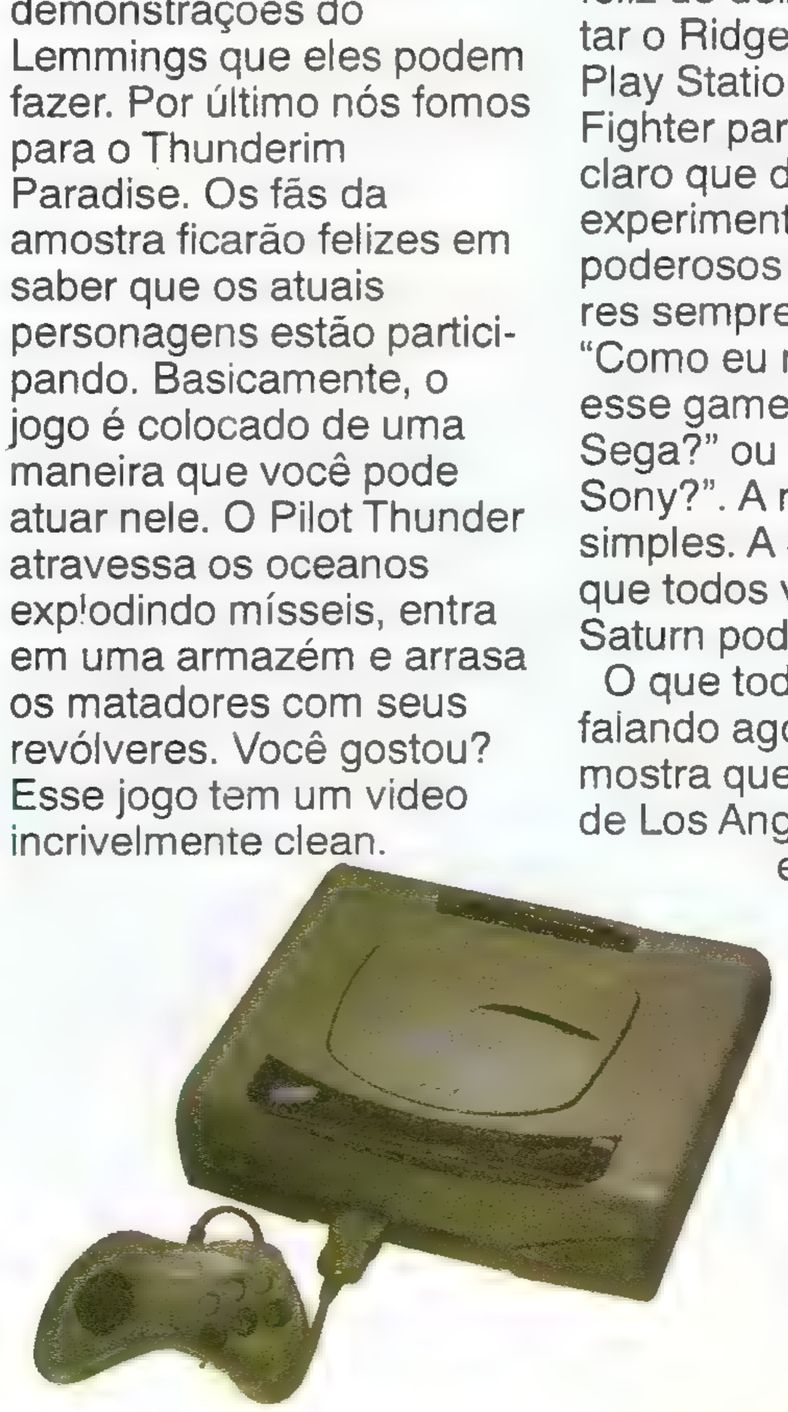
Nos meses que virão tenha a certeza de ver jogos como PO' ed e Dino Blaze, entre outros. O futuro do 3 DO parece extremamente brilhante.

A CD-i EXPANDE OS SEUS HORIZONTES..

A Philips CD-i foi considerada vencida quando veio para os jogos. Isso acontecia até que o cartucho de video cheio de ação chegou para modificar tudo isso. Títulos de jogos como Dragon's Lair I & II, Chaos Control e Burn: Cycle mudaram para sempre o conceito que as pessoas tinham a respeito da CD-i.



Esse ano, a Philips tinha bons títulos para continuar crescendo e deixando os jogadores completamente felizes. A primeira parada foi em um jogo de visual curioso chamado Secret Mission. Embora ele fosse inteiramente escrito e falado em francês, os gráficos podiam ajudar dizendo coisas espetaculares. Completamente produzido por computador e um enredo envolvente fazem com que o Secret Mission seja bastante esperado. Nossa próxima visita foi no Lemmings. Parece estranho que a companhia pudesse liberar o Lemmings original quando já existe a continuação. Essa versão tem uma prolongada seqüência animada com todas as demonstrações do Lemmings que eles podem fazer. Por último nós fomos para o Thunderim Paradise. Os fãs da amostra ficarão felizes em saber que os atuais personagens estão participando. Basicamente, o jogo é colocado de uma maneira que você pode atuar nele. O Pilot Thunder atravessa os oceanos explodindo mísseis, entra em uma armazém e arrasa os matadores com seus revólveres. Você gostou? Esse jogo tem um video incrivelmente clean.



UMA OLHADA NO FUTURO...

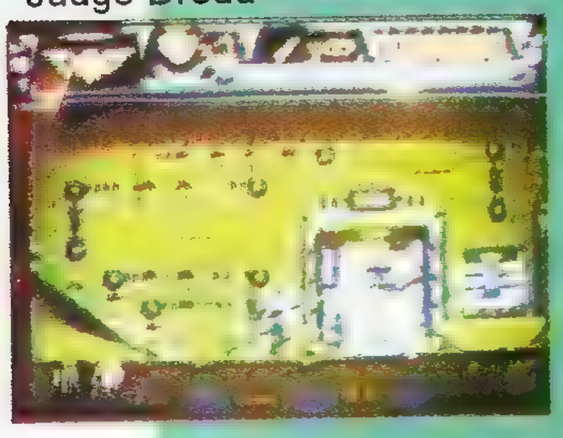
A CES sempre vem dizendo o que é bom ou não nos video games, e essa amostra certamente não foi diferente. Se você já foi a qualquer uma das amostras, então dê uma olhada nessa, você perceberá o que está acontecendo; a morte do 16-Bit.

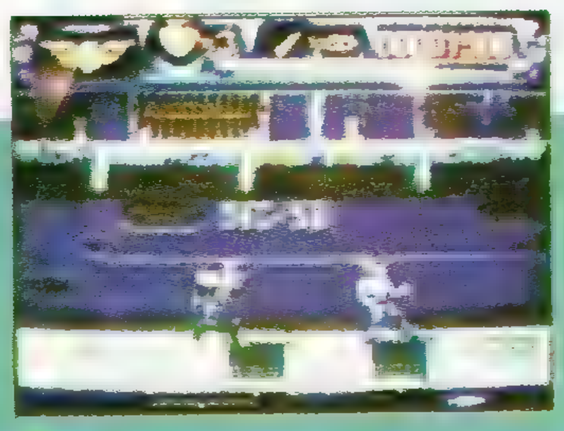
Com certeza haviam companhias que tinham software de qualidade para exibir, mas nao perto da quantidade que foi mostrada nas exposiçoes anteriores. O domínio de 32 e 64-Bit estão próximos, apesar de somente o Atari ter difundido o 64-Bit e o Sega o 32-Bit como o 32X. Onde estava o Ultra 64? Onde estavam o Play Station e o Saturn? O único lugar em que as pesoas podiam experimentar esses sistemas era no estande japonês, que estava super feliz de deixar experimentar o Ridge Racer para o Play Station e o Virtua Fighter para o Saturn. É claro que depois de experimentar esses jogos poderosos os consumidores sempre perguntavam: "Como eu não posso jogar esse game no estande da Sega?" ou "Onde é a Sony?". A resposta é simples. A Sega não quer que todos vejam o que o Saturn pode fazer ainda.

O que todos estão falando agora? Os E 3 mostra que tomará conta de Los Angeles. Oque existe lá?, você pergunta. A Sony estará descobrindo o Play Station e a Sega terá o saturn. Quer saber mais? Então fique ligado na EGM.

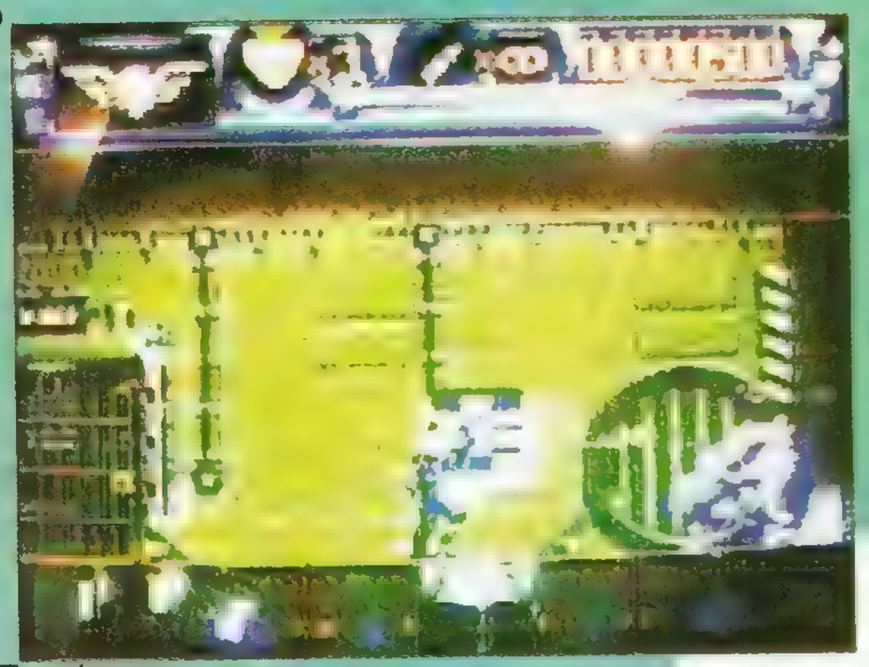
Acclaim Ent.

Judge Dredd



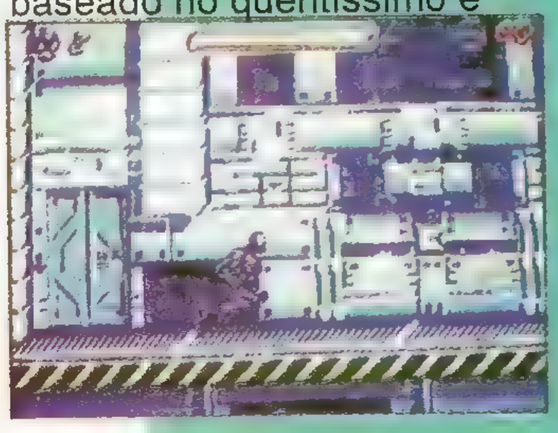


Tentar achar os jogos do Sega foi completamente uma incumbência. Com o Nintendo aniquilando tudo das companhias, os jogos do Genesis foram espalhados pelos vários edifícios da Winter CES. De todos os estandes licenciados, a Acclaim teve o mais impressionante (mesmo sendo o mesmo por alguns anos). E nele se encontravam vários títulos do Genesis.



O primeiro, Judge Dredd, foi baseado em um filme de Sylvester Stallone. O jogo é fabuloso e apresenta muita açao.

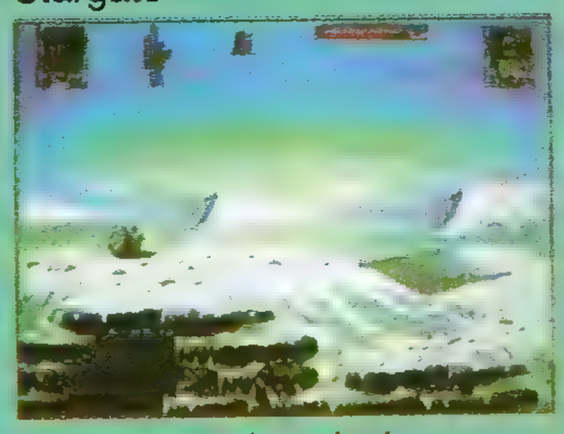
Nós pudemos ver uma pré-estréia de seu mais novo jogo, o Spider-Man, que é baseado no quentíssimo e



novo desenho animado do Homem Aranha - que vem atraindo o público. Esperamos por algum tempo, e parece que

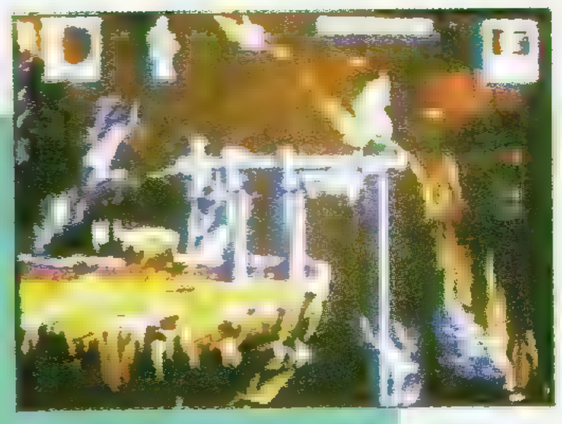
Acclaim Ent.

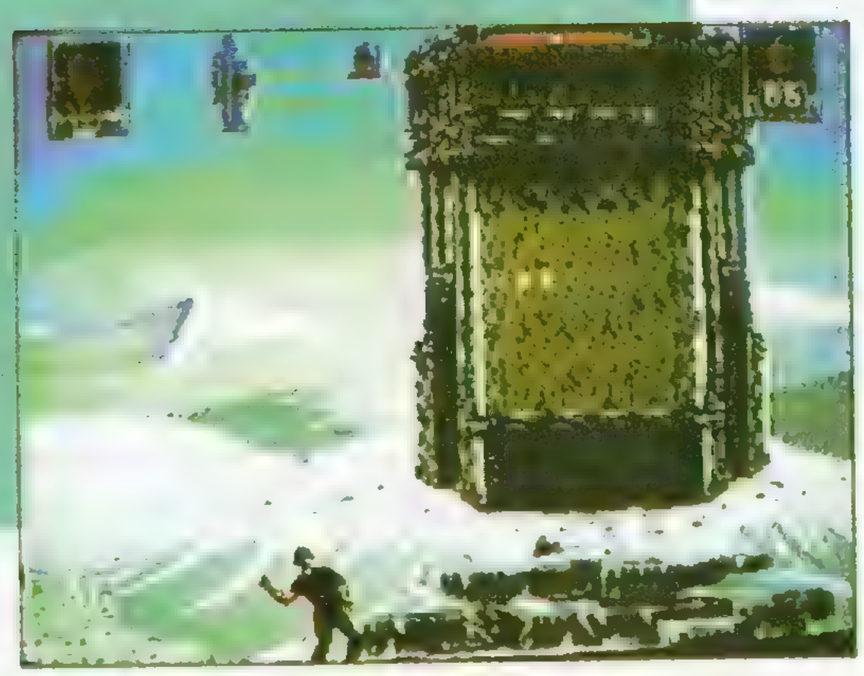
Stargate



O Stargate já está aí, e chegou mais ou menos junto com a estréia do filme. O jogo se assemelha à trama do filme com relação aos detalhes.

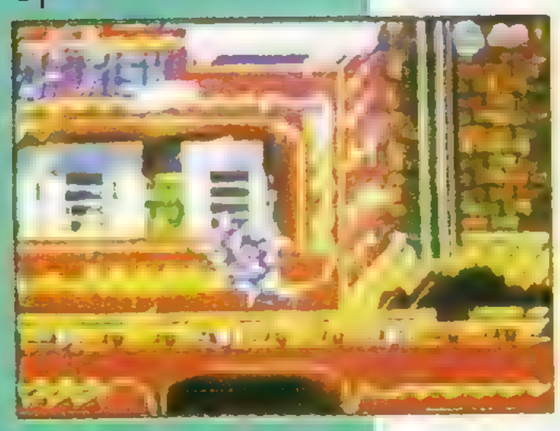
A Acclaim fez uma respeitável demonstração, mas o pessoal da EGM tinha que "forjar" para ver quais os jogos que as outras companhias estavam oferecendo...





Acclaim Ent.

Spider-Man



Se você gostou de Maximum Carnage, então irá adorar esse.

Accolade

Barkley's Shut-up & Jam 2

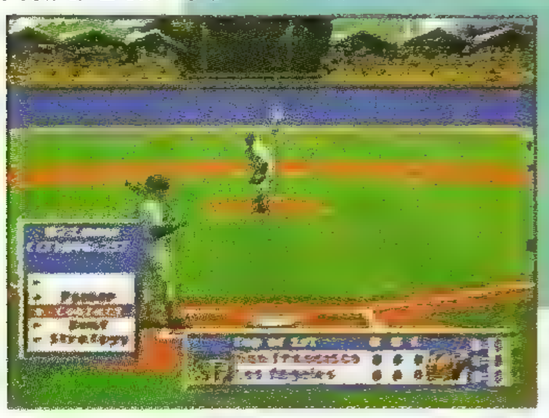
O Shut-up & Jam 2 está muito melhor que o primeiro.

Nossa próxima parada foi na Accolade, onde havia vários computadores e títulos do Genesis. Apesar de existirem apenas dois jogos que nós nao tínhamos visto antes, percebemos que o pessoal da Accolade

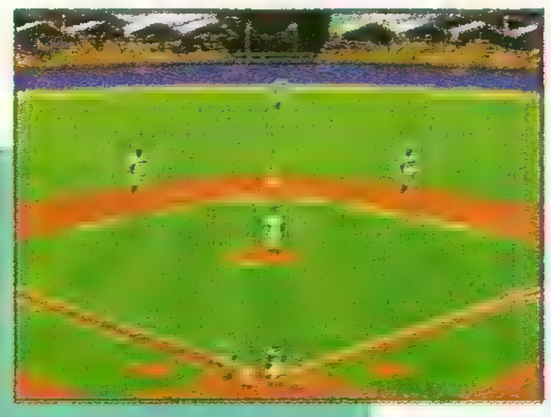
está trabalhando no Star Control 3 para o Play Station! Excelente! Eles também tinham Barkley's Shut up & Jam 2, que parecia muito

Accolade

Hard Ball '95



melhor do que o original. Também em exposição estava a mais recente das séries Hard Ball, o Hard Ball, o Hard Ball '95. Ele foi feito com uma tonelada de opções para deixar os fanáticos e mais críticos do esporte felizes. Há cada vez mais e mais realidade! A Accolade também expôs a mais completa versão

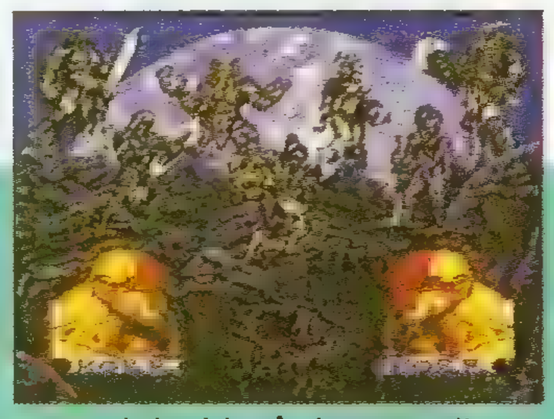


de seu Fire Team Rogue (de ação e aventura).

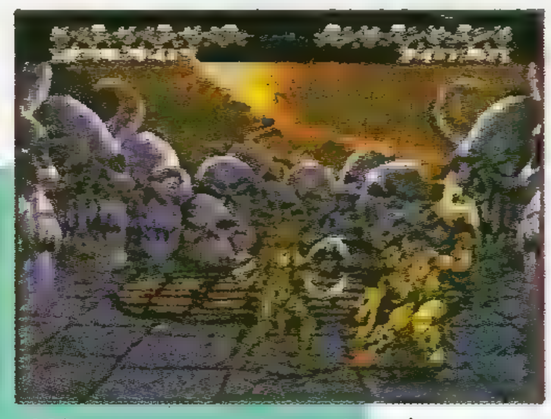
Namco

Weapon Lord

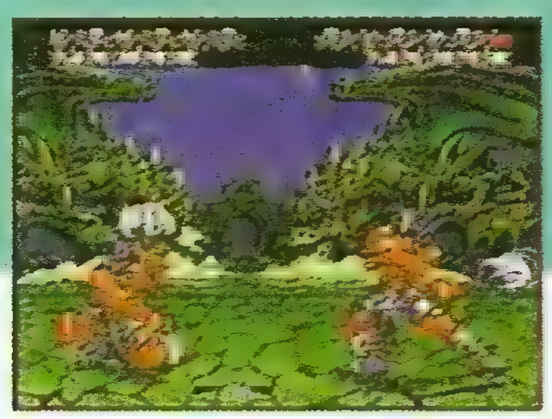
O Weapon Lord é o novo jogo antes de lutas da Namco, e parece que será um sucesso, porque alguns programadores notáveis especialistas em jogos de luta emprestaram seus talentos a ele. Esse jogo tem várias armas e golpes



especiais. Você deve realizar combos específicos ao invés de certos golpes mortais. O

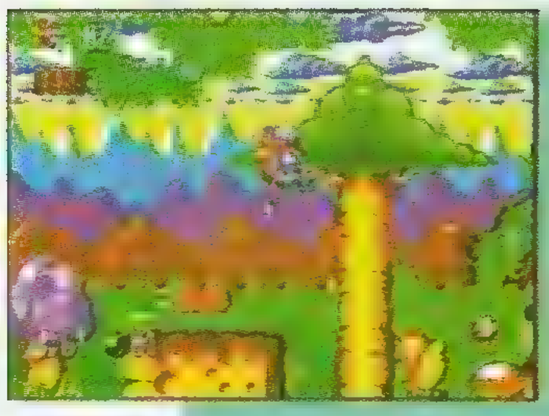


Weapon Lord acabará com o SF2 e o MKII? Somente o tempo irá dizer.

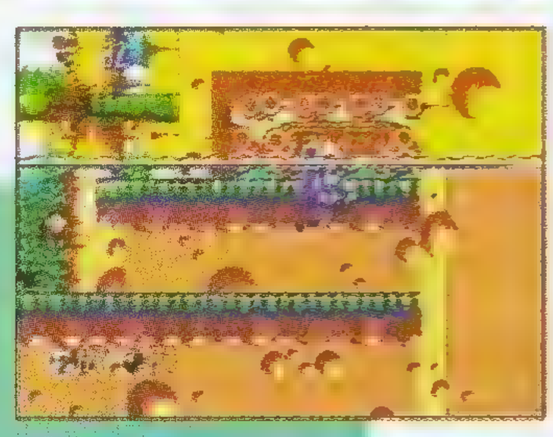


Ocean

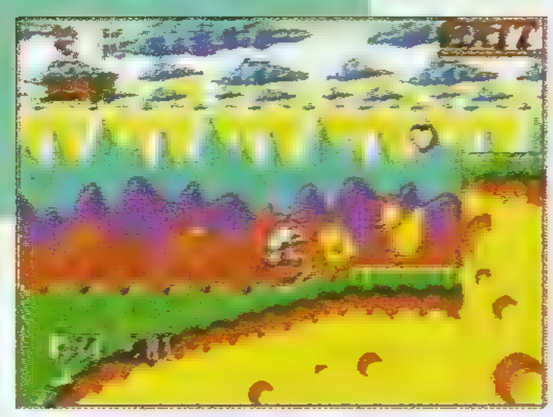
Mr. Nutz 2



A Ocean teve alguns jogos para exibir, apesar de a maioria estar na Europa. O único título nunca visto antes foi o Mr. Nutz 2. Mais uma vez, você começa a jogar como o esquilo que adora nozes. O Nutz usa um mapa mundial parecido com o primeiro dos jogos do Mario. O Mr. Nutz 2

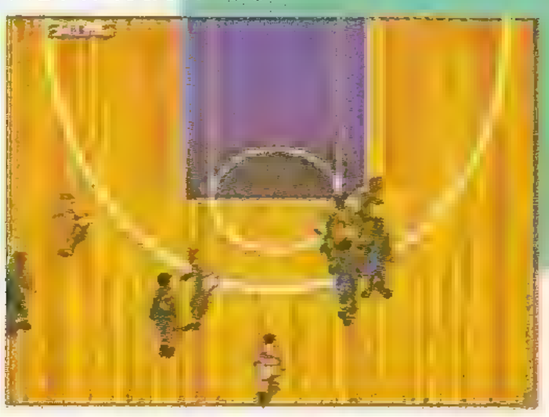


ficou melhor do que a versão original do Super NES.

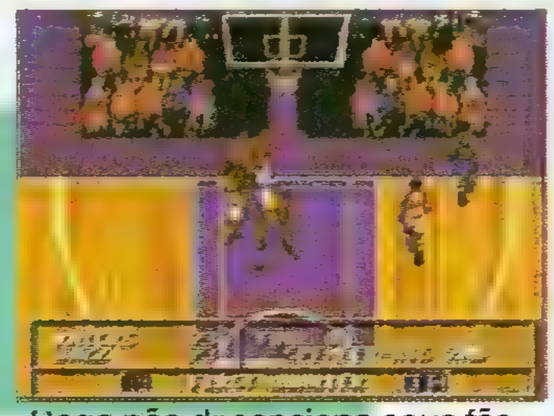


Sega of America

NBA Action '95



A Sega tinha um estande hexagonal gigante com todos os jogos mais recentes colocados ao centro, que apenas poderiam ser tocados por aqueles que tivessem uma entrada especial. É claro que nós tínhamos que entrar. Um dos jogos que conseguimos ver foi o NBA Action '95. Conhecida por seus excelentes jogos de esporte, a

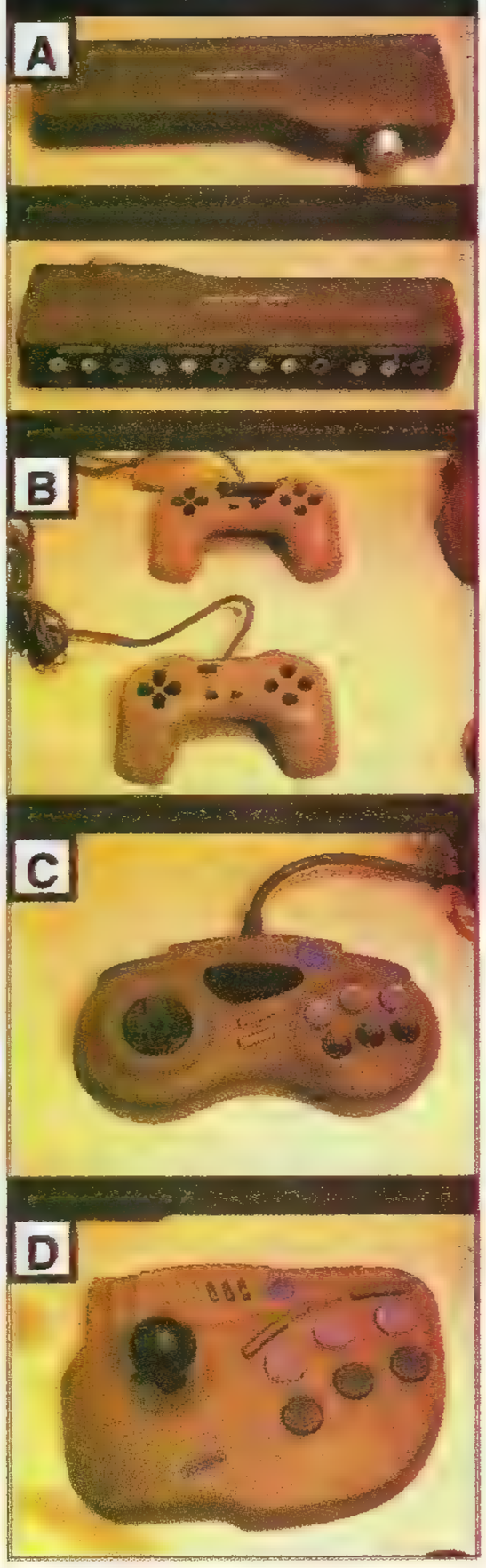


Sega não decepciona seus fãs com seu intenso jogo de bola. Outro jogo esportivo

TECNOLOGIA

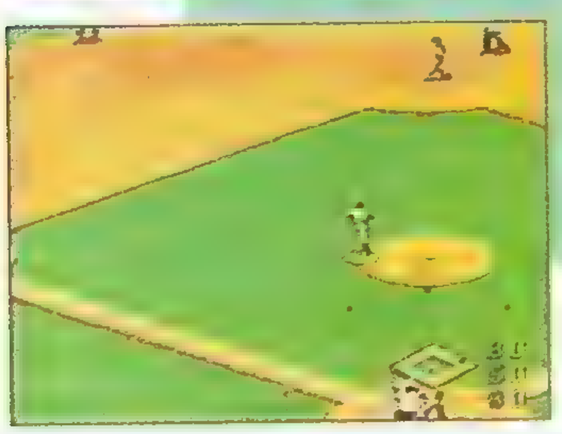
Os novos joysticks da STD

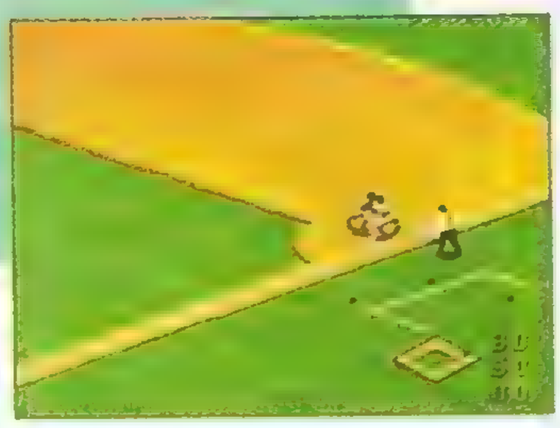
A STD, conhecida pela sua excelente linha de joystick e periféricos, exibiu alguns periféricos novos.
Havia o AV-Station (A), que é essencialmente uma caixa de interruptores para todos os seus cabos elétricos.
Eles também estavam trabalhando em alguns novos controles para o Sony Play Station (B).
Para o Sega Saturn eles tinham desenhos preliminares para um sexto botão (C) e um esboço completo do estilo de um flipperama (D).



Sega of America

World Series Baseball '95





da Sega era um novo jogo de baseball chamado World Series Baseball '95. Esse é de longe o melhor jogo de baseball que a Sega já desenvolveu. O controle é grande e fácil de usar, portanto você pode realizar vários estilos de lançamento diferentes. Parece que a Sega tem uma ótima linha esportiva esse ano. Espere por mais na próxima edição.

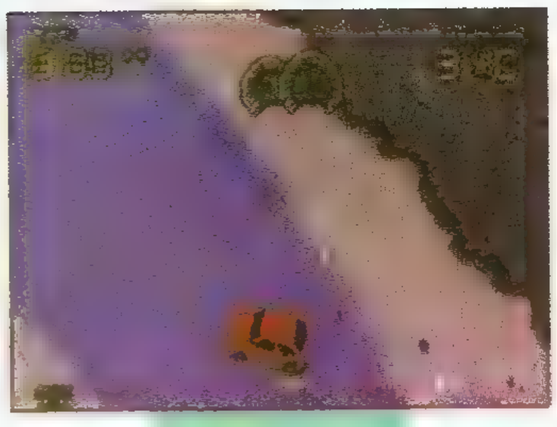
American Technos

Popeye

O marinheiro com braços acima das medidas retorna em Popeye, da American Technos. Reconheça os rostos familiares de Olívia Palito, Brutus e outros. Se você gostou do desenho animado e quer um bom jogo de ação, então você irá adorar esse.

US Gold

Power Drive

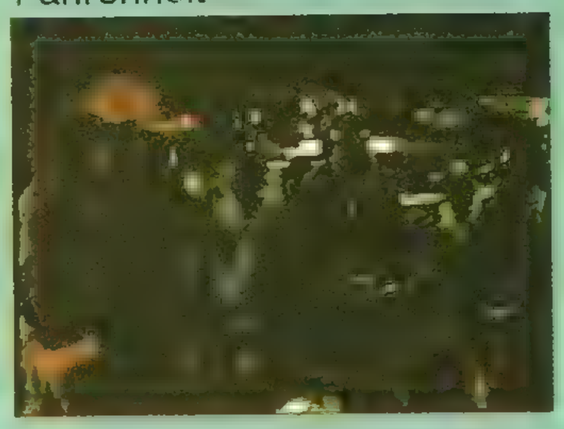


Se você quer muita ação e velocidade para o seu Genesis, a U.S. Gold está fazendo um jogo para acabar com o seu apetite. É o Power Drive.

Sega CD

Sega of America

Fahrenheit



Realmente havia muitos jogos Sega CD para serem vistos. O único novo era o Fahrenheit, mais contido do que muitos videos que mostram os bombeiros rumo a salvar as pessoas. Nada disso era "jogável", portanto assim que o jogo ficar bom, nós teremos que fazer uma nova visita quando ele estiver mais completo.

Absolute

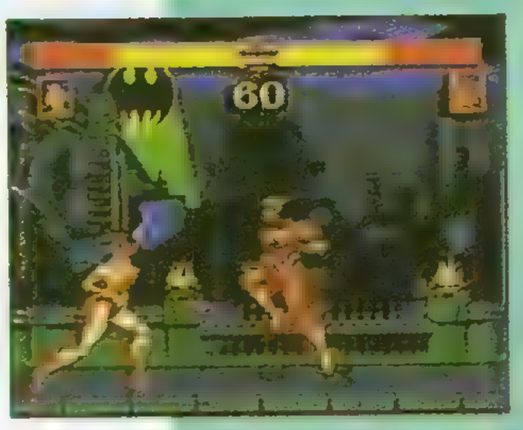
Battletech: GDL

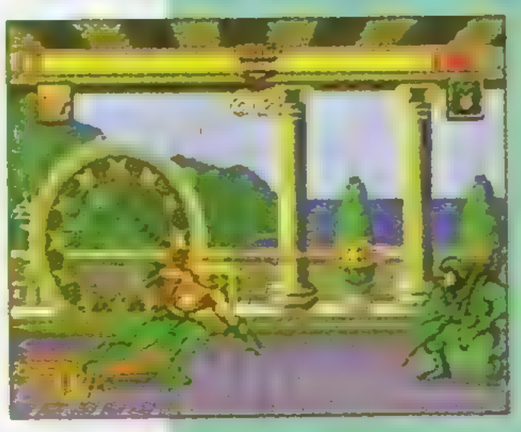
A JVC, conhecida por oferecer base ao CD system, tinha um grande estande onde suas interpretações Neo Geo eram aplicáveis, e eles apresentaram um novo jogo chamado Rally, que é uma série de corridas que utilizam os poderes do formato do CD para colocar você atrás do volante. O Rally tem até limpador de pára-brisas!

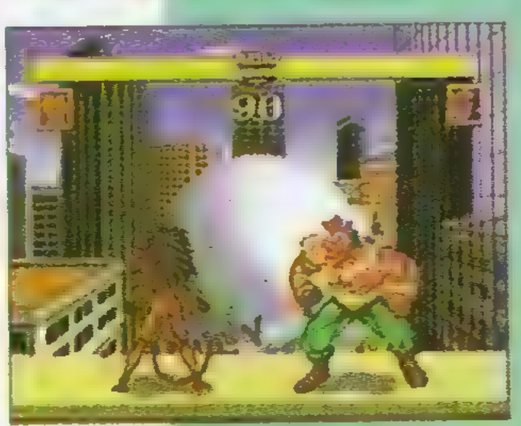
A absolute tem dois novos produtos para o Sega CD. Um deles é o Penn & Teller's Smoke & Mirrors, que tem uma série de brincadeiras. O outro é baseado em um famoso jogo de batalha da FASA. É o Battletech: Grey Death Legion. Espere por um visual bastante realista!

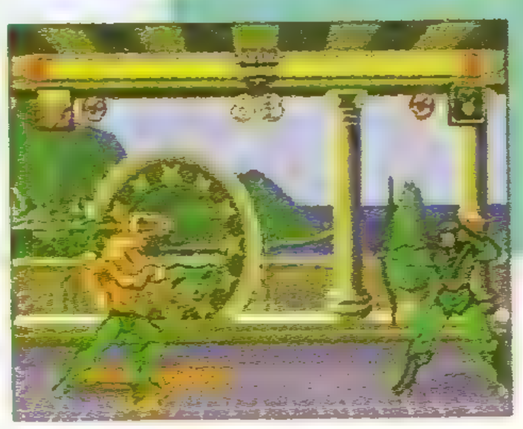
JVC

Rally



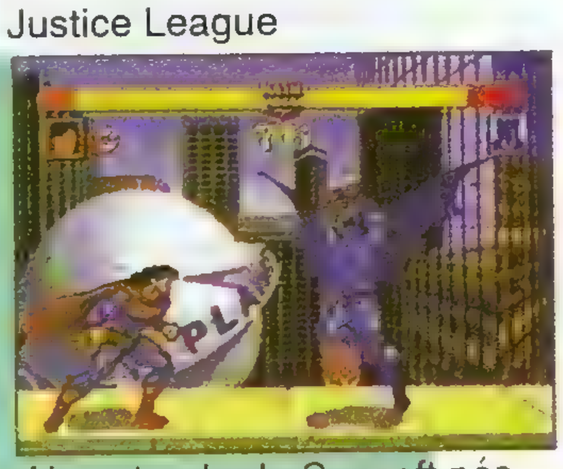




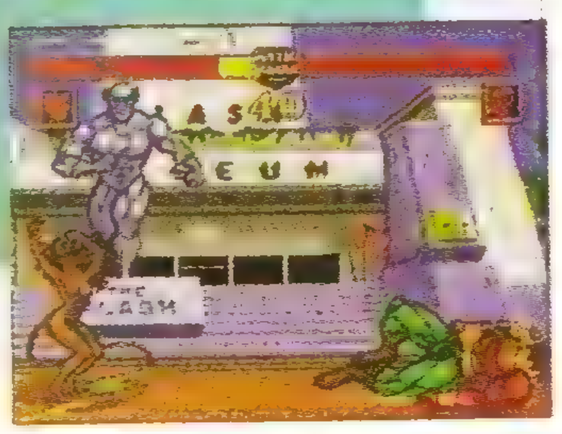


Sunsoft

Justice League



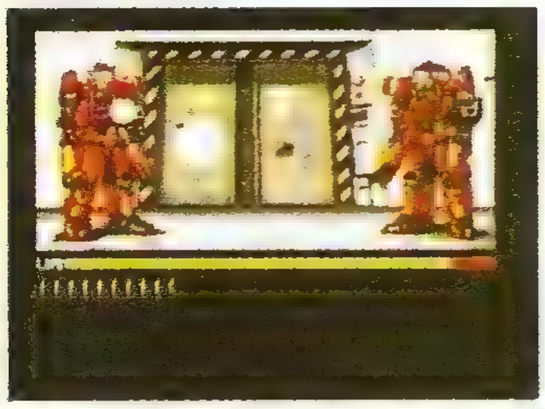
No estande da Sunsoft nós achamos o mais recente do Genesis chamado Justice League. Com uma foçá esperada, ele foi feito com super heróis do universo da DC Comics. Lutadores de Batman ao Superman, cada um com as habilidades que apresentam nos quadrinhos, podem ser escolhidos - até mesmo o malvado Darkseid. O Justice League oferece o estilo de jogo do SF2 e alguns dos melhores gráficos de um jogo de luta do Genesis.



Como o anterior Winter CES, a exibição do 3 DO estava longe do compasso excitante da Nintendo e Sega. Haviam dois estandes: um era o enorme Panasonic e outro o que dava ênfase aos licenciados. Existia uma variedade de ótimos novos jogos para ver incluindo o Policenauts da Konami. Esse jogo está junto das linhas do Snatcher, e tem a chance de ser lançado. Depois de vê-lo, eu posso dizer honestamente que

Konami

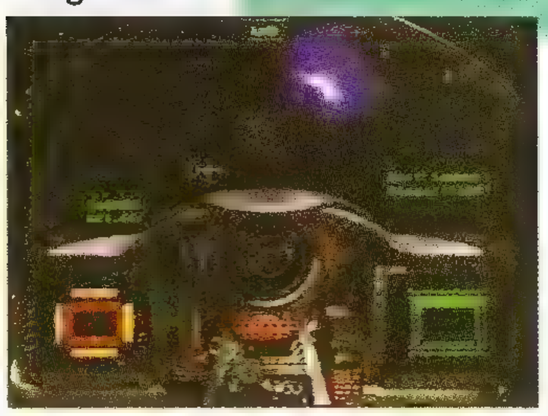
Policenauts



estou torcendo para que isso aconteça.
Logo depois fomos para o estande da Origin. Os representantes nos mostraram o Wing Commander III. Ele pareceu muito bom, e eu consegui arrancar Dano do jogo.

Origin

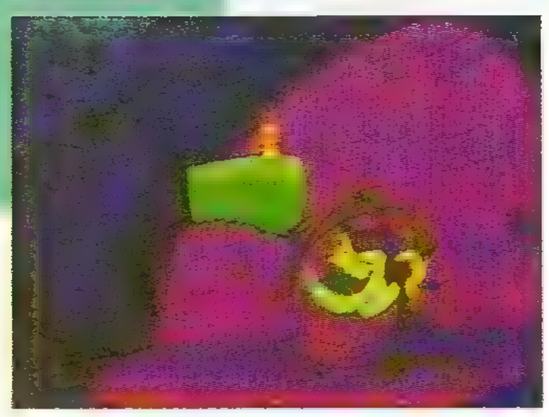
Wing Commander III



Depois nós nos dirigimos para o Return Fire e descobrimos quem era o fantástico personagem Fritz.

Readysoft

Braindead 13



Fritz é um dos personagens do mais recente jogo da Readysoft chamado Braindead 13. Pense nele como um tipo de Dragon's Lair não linear. Você faz o papel de um jovem garoto que larga uma vida de maldades e então ele deve desfazer o que tem feito.
Mesmo prematuro, a animação era demais.
Continuando o nosso passeio, a Taito estava demonstrando o Pyramid Intruder. É um video cheio de ação em dupla com Sewer Shark. Você deve se lembrar desse jogo no Laser Active.
Esse jogo tem gráficos muito bons quando você voa para o meio da escuridão, da caverna úmida. Ele pode prender a sua atençao.
Decidimos ver o que estava acontecendo na seção do Studio S DO, esperando que um novo jogo estivesse sendo feito.

Taito

Pyramid Intruder

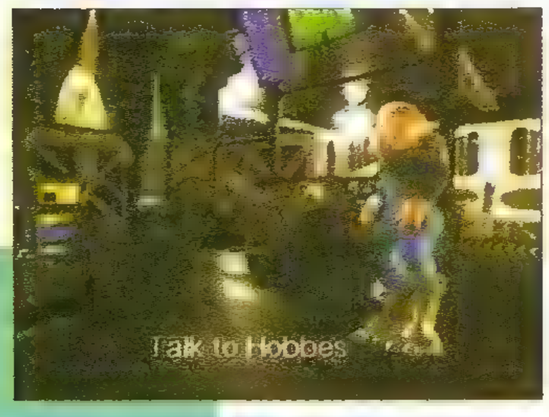
Descobrimos um que parecia se basear na União Soviética, e era bastante hilário. Outro jogo que a Studio 3 DO tinha era o Killing Time. Ele combina a ação do Doom com o mistério do 7th Guest. Os fantasmas da FMV ocasionalmente irão aparecer para dar a você indícios de como resolver os mistérios.
Finalmente lá estava o Dino Blaze da Virgin. Ele é o melhor jogo com dinossauros. É um título que apresenta um visual demais e muita açao.
Escolha o elenco de dinossauros e prepare-se para alguns acontecimentos malucos.
Portanto, nem é preciso dizer que haviam alguns jogos realmente muito bons a serem vistos na 3 DO.

Studio 3 DO

Killing Time

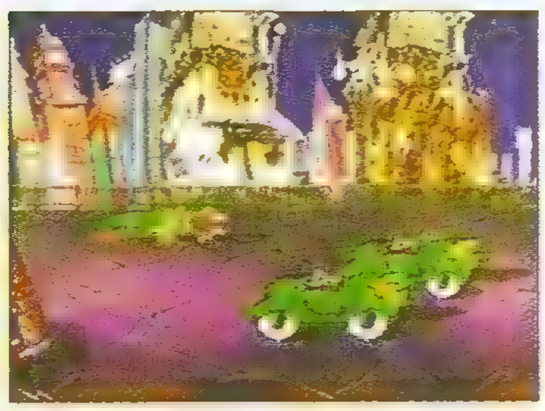
Há muito mais coisas a caminho, portanto o futuro da 3 DO realmente é promissor

VEJA OS JOGOS MAIS DE PERTO...



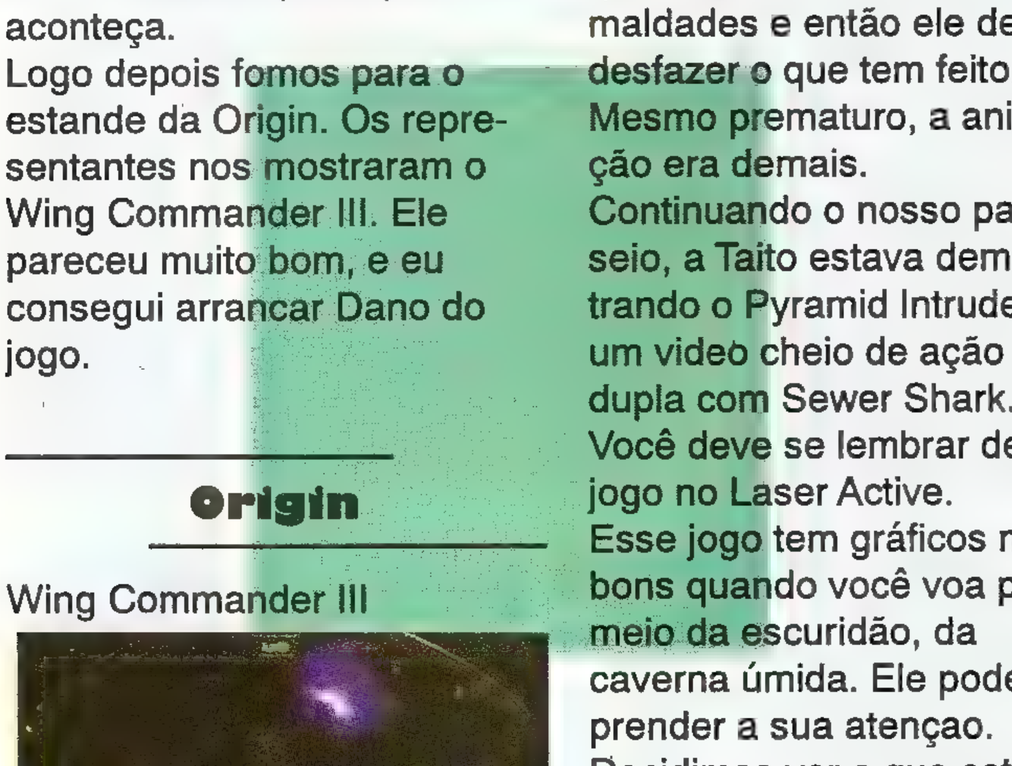
WING COMANDER III

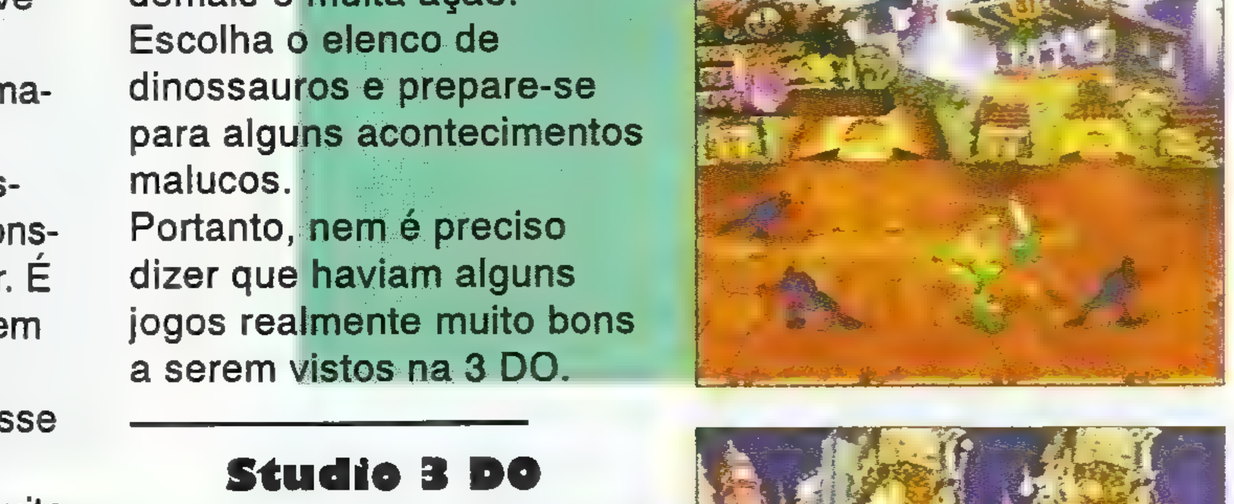
O Wing Commander III é uma experiência cinematográfica.



DINO BLAZE

Dino Blaze combina esportes com violência. Que divertido!





KILLING TIME

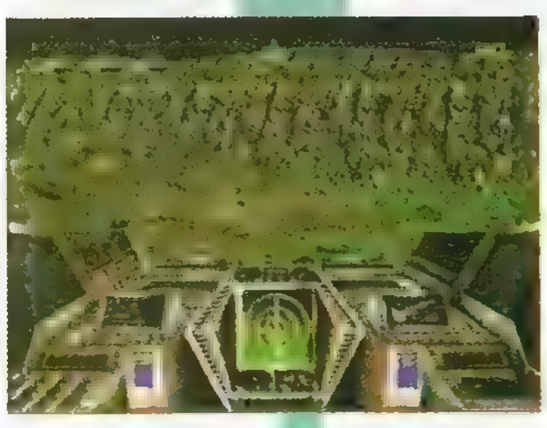
Se você gosta de aventura e muita emoção, o Killing Time está em primeiro lugar no festival de horrores. Ele foi o mais impressionante.

Algo que a Jaguar não dispensou foram as simulações de combate. Na amostra, haviam cinco jogos que variaram nesse tema. Muitos davam ao jogador a chance de estar no meio da ação. Se você gosta desse tipo de jogo, a Jaguar pode ser a sua escolha. Quando percorremos o estande da Jaguar aqui está o que nós achamos...

Atari

Hover Strike

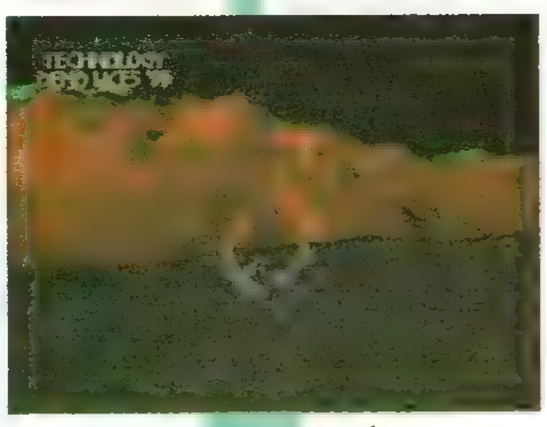
Em primeiro lugar estava o Hover Strike. Esse jogo usou estruturas poligonais para proporcionar um visual realístico. Foi o maior avanço entre os jogos mais recentes como o Cybermorph.



Fomos andando pelos monitores da Atari e experimentamos o próximo jogo que foi o Hover Hunter. Ele parecia mais impressionante do que os outros

Atari

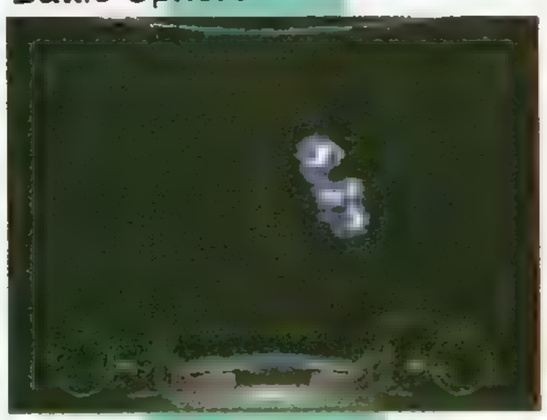
Hover Hunter



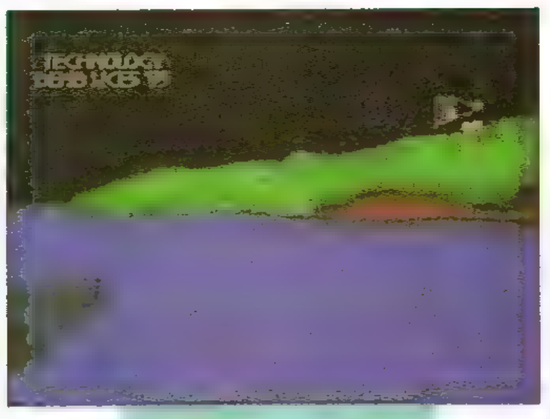
que tínhamos visto até o momento. O assunto do jogo era simples: tudo que você precisava fazer era percorrer a zona e perseguir os inimigos até a morte. Depois de jogá-lo por algum tempo nós continuamos a andar e vimos outro jogo

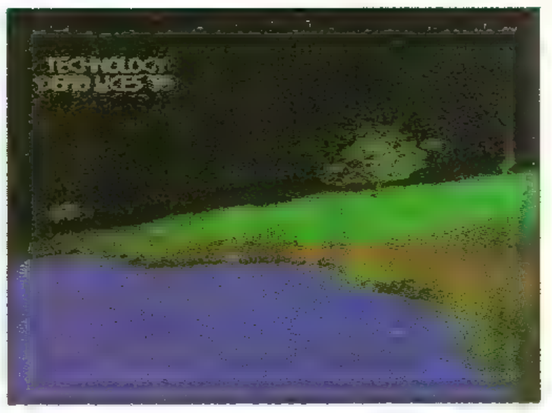
Atari

Battle Sphere



chamado Battle Sphere. Ele tem combates especiais melhores do que as batalhas planetárias dos últimos dois jogos. Vocês têm uma variedade de aviões, cada um com seus próprios controles e poderes. Os fãs dos jogos Star Control devem gostar desse, que pareceu demais!

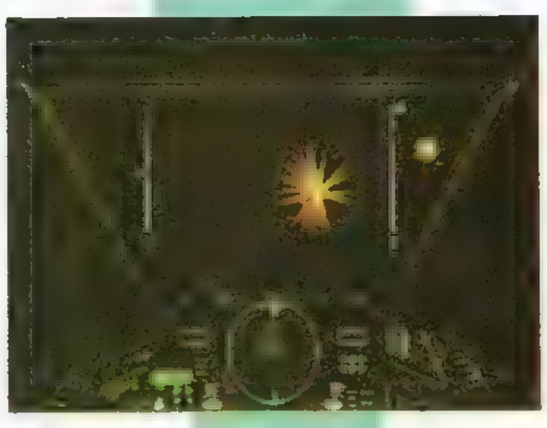




O Hover Hunter se passa em vários lugares. O detalhe gráfico desse jogo faz com que ele seja um dos melhores da Jaguar.

Atari

Space War 2000



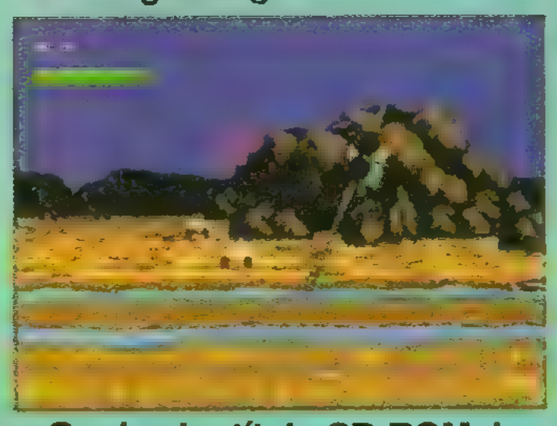
Vimos também o Space War 2000. Ele é um jogo de batalha especial em que você fica no meio da profundidade do espaço. A Atari Jaguar teve uma ótima demonstração. Espere por mais em breve!

The Jaguar CD-ROM

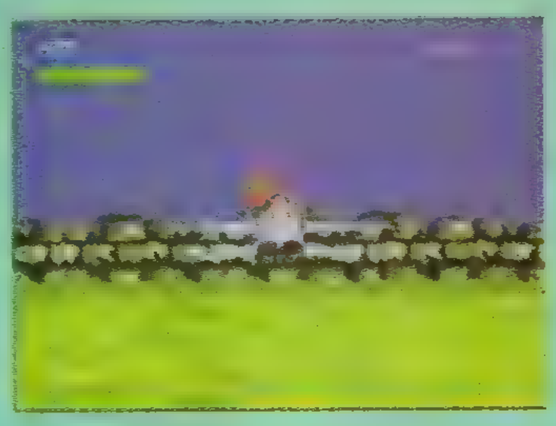
Atari

Finalmente a Atari estará liberando o Jaguar CD-ROM. Na Winter CES nós fomos convidados a ver a mais completa versão do Blue Lightning, o primeiro jogo CD da Jaguar. Blue Lightning é parecido com o clássico título Lynx com gráficos melhores. Todo o intenso combate aéreo pode ser encontrado nesse CD. Várias missões esperam aqueles que tiverem coragem o suficiente para jogá-lo.

Blue Lightning



O primeiro título CD-ROM da Jaguar é um execelente "matador"!



No alvoroço entre a Nintendo e a Sega estava o imenso estande da Jaguar. Foi nele que assistimos ao pré-lançamento dos jogos Jag e o sistema CD-Rom da Atari, que estavam incríveis.
O primeiro jogo era o Burn Out. Ele foi o melhor jogo de corrida de motos que eu já havia visto há muito tempo. Parecia com um jogo de fliperama e funcionava muito bem.

Atari

Burn Out

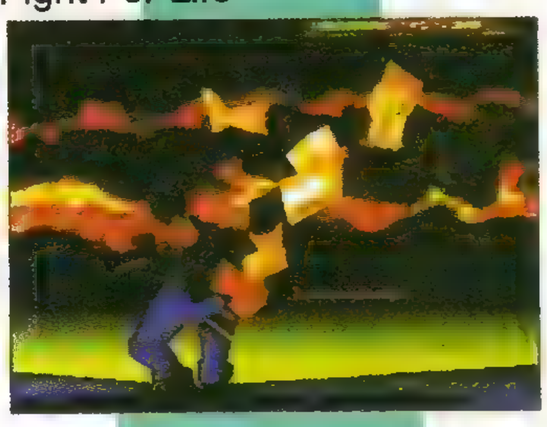
Não é uma má forma para se começar!
O que estava faltando na Jaguar era um jogo de luta fascinante. Felizmente, nós vimos um jogo que realmente nos impressionou. Ele se chamava Conan the Barbarian, e lembra os tempos em que você jogava o Golden Axe. Você deve usar as suas habilidades contra inimigos. Perfure-os membro a membro quando você os combater em terra. Os gráficos são impressionantes. A Atari disse que eles não deveriam acontecer, mas vamos esperar que eles o liberem. Logo depois, nós vimos um jogo de luta chamado Fight For Life. Usando vários tipos de guerreiros, você começa a batalha no estilo Jaguar. Mesmo prematuro, ele pareceu promissor.

Atari

Conan the Barbarian

Atari

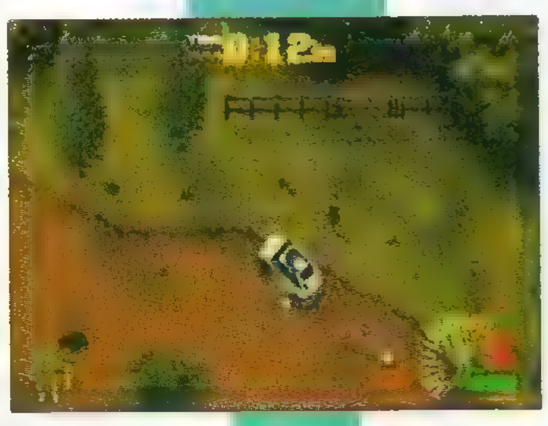
Fight For Life



Conan the Barbarian pode ou não ser liberado. Vamos esperar que a Atari seja inteligente o suficiente para trazer esse título incrível.

Atari

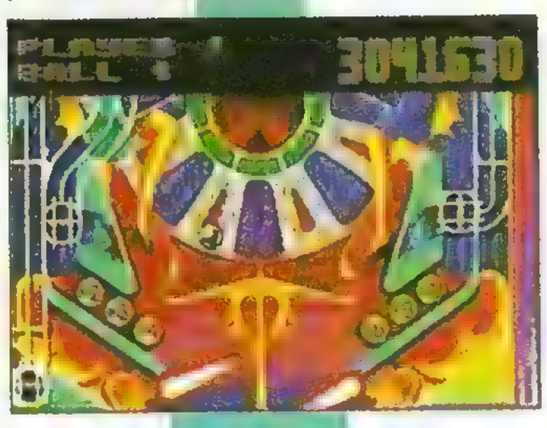
Rage Rally



Na Atari também encontramos um jogo de corridas chamado Rage Rally. Ele tinha o visual e o sentido de uma corrida de rally. Melhor ainda, ele parecia muito bom de se jogar! E como nós já sabemos, essa é a parte mais importante de qualquer jogo!

Atari

Pinball Fantasies



Aqui está um jogo que parece estar arrasando ultimamente: O Pinball Fantasies. Ele oferece a você um pouco de diversão para que você marque muitos pontos. Ele é um jogo bastante inteligente!

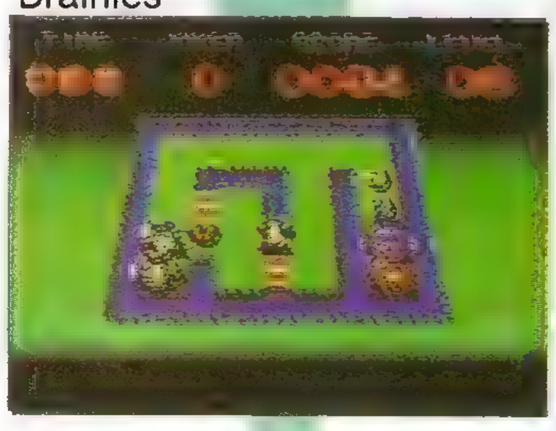
Tecmo

Tecmo Bowl II

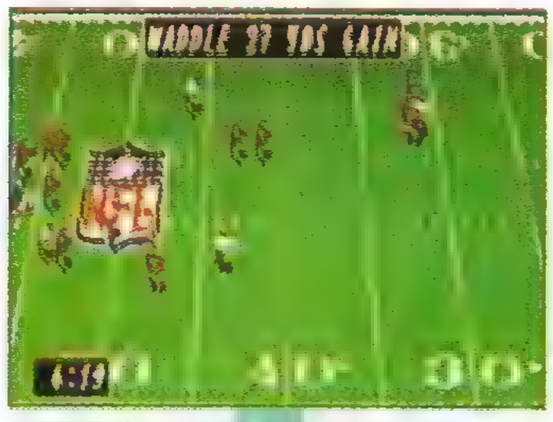
Há algum tempo atrás, a Tecmo criou o melhor jogo de Futebol no NES. Agora existe um novo jogo que promete esmagar os concorrentes. O Tecmo Bowl II tem gráficos que irão impressioná-lo. Escolha seus times e jogue uma temporada inteira ou apenas uma única partida. Esse é o futebol com oque ele tem de melhor. Se você jogou o Nes original ou o 16-Bit, então ficará surpreso.

Titus

Brainies

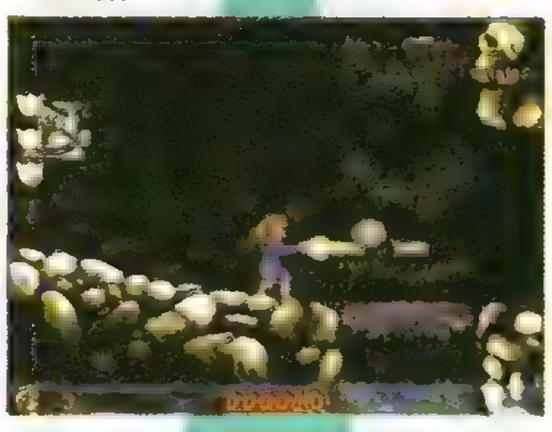


As pessoas encontram vários jogos alucinantes na Titus, e um deles é o Brainies. Ele parece um jogo fácil, mas não é. Aqui está um quebra-cabeças realmente diferente.

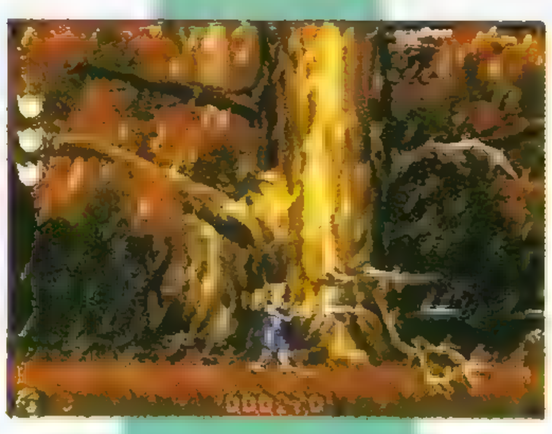


Titus

Realm

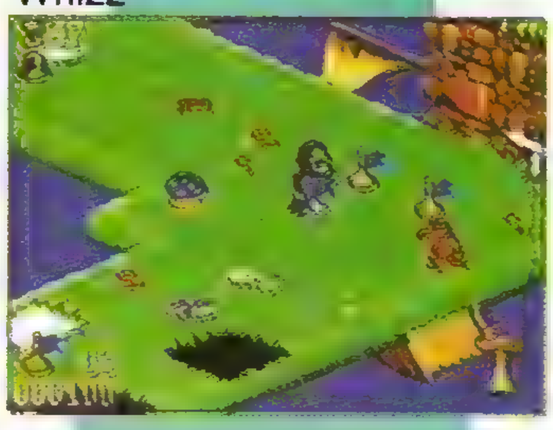


A Titus Também tem um jogo de ação chamado Realm. O visual e o som são incríveis, e ele funciona muito bem. Há várias ações altamente fantásticas e defesas para usar.

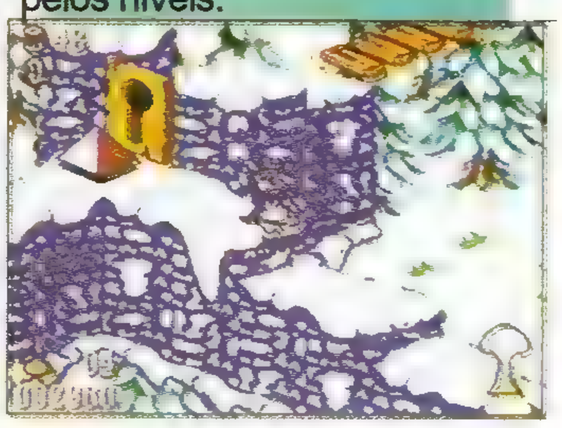


Titus

Whizz



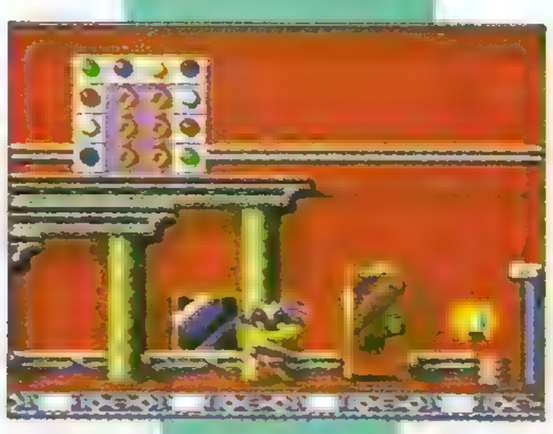
O Wizz é um outro jogo da Titus que fez com que eu me lembrasse do Spindizzy, mas ele tem realmente um conteúdo muito bem feito. O Whizz tem um padrão excêntrico que deve atravessar uma série de estágios colecionando poderes e dar uma idéia de como passar pelos níveis.



Titus

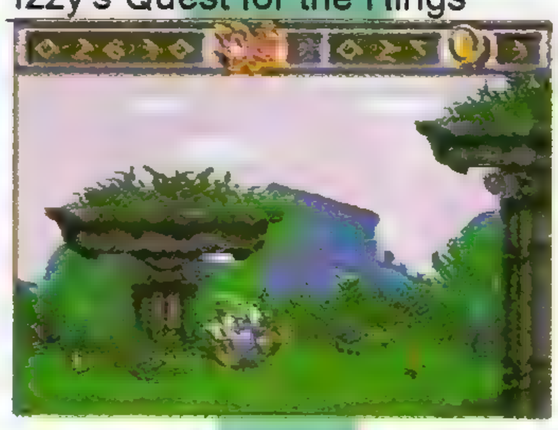
Oscar

Depois havia o Oscar, que tínhamos visto antes na ECTS em Londres. Oscar é um gato engraçado que faz travessuras em todos os lugares por onde passa . Com uma variedade de cores, esse jogo tem um certo toque europeu. Os níveis são vastos e existem muitos inimigos. A Titus pode ter tido um estande pequeno mas ele certamente oferecia vários jogos. Vamos ver o que eles trarão da próxima vez.



US Gold

Izzy's Quest for the Rings

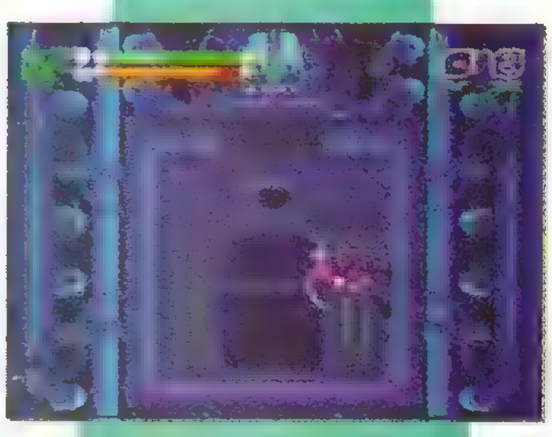


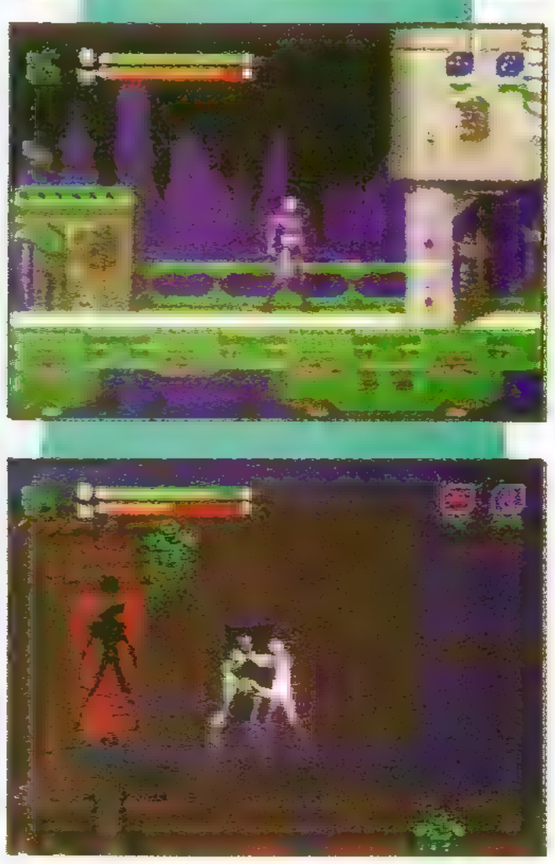
Do começo ao fim da WCES nós vimos algo estranho e azul que fazia caretas pelo lugar. Quando visitamos a U.S. Gold percebemos que seu nome era Izzy. Izzy é um personagem da U.S. Gold para as próximas Olimpíadas. Ele tem seu próprio jogo chamdo Izzy's Quest for the Rings. No jogo, ele está esperando pelas competições em vários desenhos recheados de segredo. Ele pareceu ser divertido.

Viacom

Phantom 2020

Finalmente fomos à Viacom. Eles tinham uma versão mais completa do jogo Phantom 2020 que eles nos mostraram há um tempo atrás. Ele se baseia em uma história em quadrinhos e tem várias coisas legais como os diversos tipos de defesas.





Konami

Metal Warriors

A Konami estava localizada dentro do estande da Nintendo. Na verdade eles não tinham muitos jogos como no passado, mas de qualquer forma o mais recente lançamento, o Metal Warriors, é um jogo muito bom. É provavelmente uma continuação do Cybernator. Os jogadores têm uma vasta seleção de mecanismos, e dessa vez você pode combater os inimigos a pé! Esse foi facilmente um dos jogos mais legais da amostra.

LJN

Revolution X

O pequeno auxílio da Acclaim será a liberação do Revolution X. Se você lembrar, o Rev. X é um jogo de "caça" primeiramente liberado pela Midway. Ele pareceu um jogo legal, e irá para quase todos os sistemas.

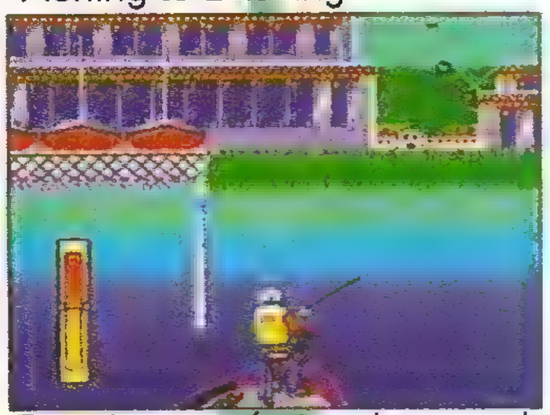
Namco

Weapon Lord

A Namco estava exibindo o Weapon Lord, que foi desenhado por pessoas experientes em jogos de luta, e como já era de se esperar existiam vários combos e técnicas. O Weapon Lord deve ser muito bom.

Natsume

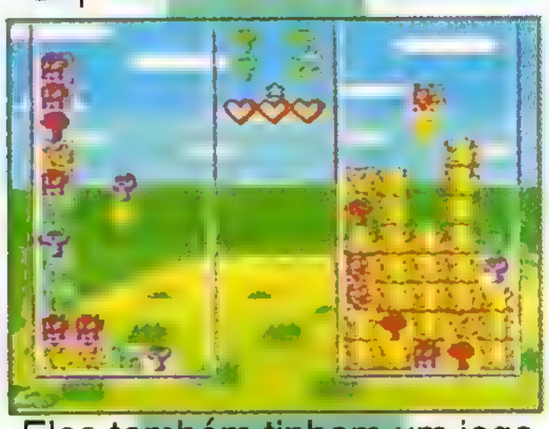
Fishing to Bassing



Depois que nós terminamos de nos "espancar" com o Weapon Lord, decidimos passear pela Natsume, que tinha um novo jogo de pesca chamado Fishing to Bassing. Pegue o seu barco e vá para o meio do lago ver se você consegue fisgar um peixe gigante.

Natsume

Supankino Puzzle



Eles também tinham um jogo de quebra-cabeças chamado Supankino Puzzle, que parecia fácil de se aprender. Major Mike, Dano e Cyber esperaram pelo Pocky & Rock 3, mas ficamos desapontados.

Nintendo

Comanche

A Nintendo tinha uma área gigantesca. Eles fizeram uma pré-estréia de seus materiais Silicon Graphics e o Virtual Boy. Para o Super NES eles ofereceram vários jogos legais. Um deles chamava-se Comanche, que era um simulador de helicóptero que tinha estruturas poligonais. Infelizmente, nao era muito fácil de se visualizar o que estava acontecendo na tela do jogo.

Nintendo

Star Fox 2

Os outros títulos eram mais impressionantes, especialmente o Star Fox 2. Parece que o malvado Andros retornou

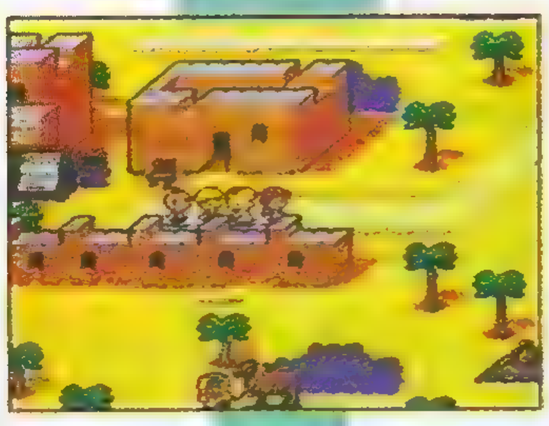
Nintendo

Kirby's Avalanche

para assombrar mais uma vez o Team Starfox. Quanto você pode acertar?
A Nintendo também apresentou o Kirby's Avalanche, que era o

Nintendo

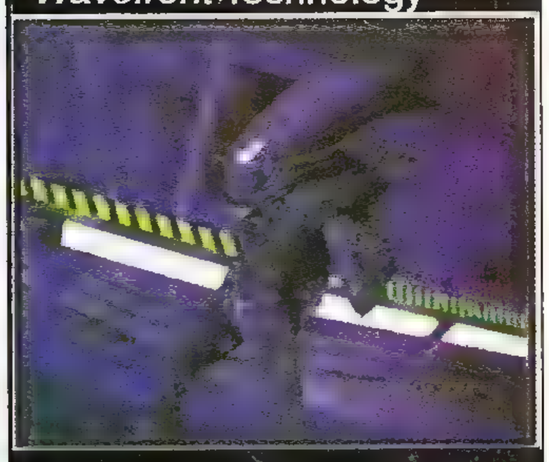
Earthbound



tipo do jogo de quebra-cabeças japonês Puyo Puyo. Como no Tetris, você precisa fazer desaparecer o que caiu do teto. Possivelmente o jogo mais extraordinário que a Nintendo tinha era o Earthbound. Ele está sob o nome de Mother 2. Os jogadores devem investigar os vários segredos do mundo. A Nintendo também tinha um outro jogo em que eles estavam trabalhando chamado

TECNOLOGIA

Wavefront Game Ware da Wavefront Technology

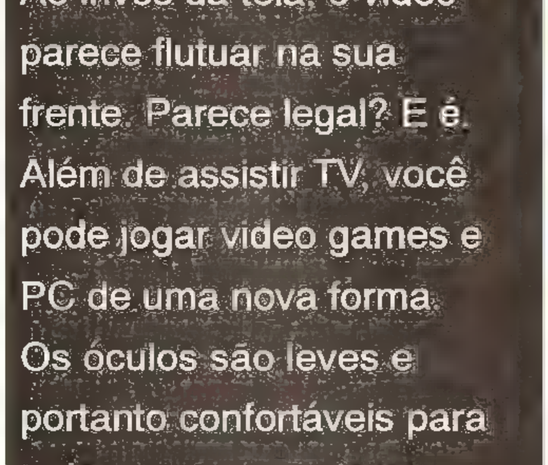


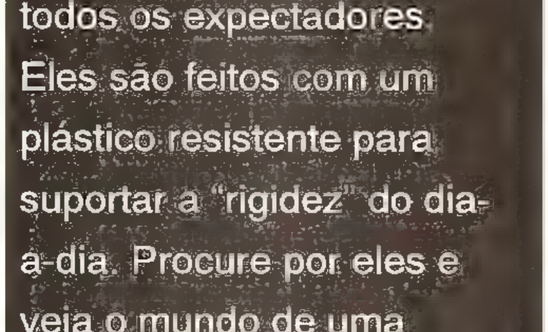
Passeando pela amostra você percebe que mais de uma vez você fica parado em frente ao estande da Wavefront, e é fácil explicar o motivo. Eles tinham demos e freqüentes demonstrações de seus trabalhos. Várias companhias usam essa tecnologia em exagero. A Acclaim Entertainment inventou um demo que incluía personagens do filme "Aliens". A Argonaut Software está usando essa tecnologia para futuros projetos da Sony. Dê uma olhada na amostra abaixo e você verá por que essa tecnologia está em grande saída.

Tecnologia

O culos Virtual
Virtual i O, Inc

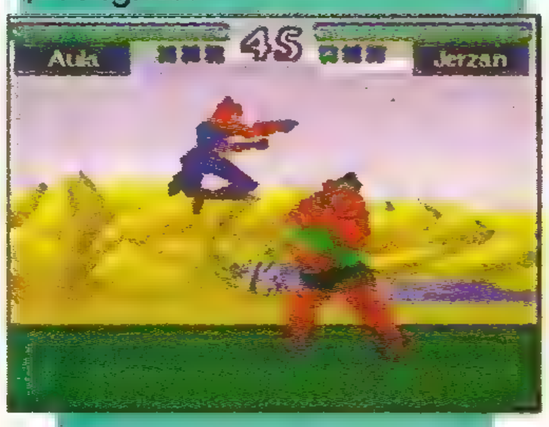
que é isso?" você pergunta Basicamente, esse é um óculos de alta tecnologia que substitui o seu velho e cansativo jogo de televisão. Ao invés da tela, o video parece flutuar na sua frente. Parece legal? E é. Além de assistir TV, você pode jogar video games e PC de uma nova forma. Os óculos são leves e portanto confortáveis para todos os expectadores. Eles são feitos com um plástico resistente para suportar a "rigidez" do dia-a-dia. Procure por eles e veja o mundo de uma maneira completamente diferente.





Nintendo

F/X Fighter



F/X Fighter. Em conjugação com a GTE, esse jogo usa polígonos no estilo do Virtua Fighter. A versão da amostra estava bastante prematura com apenas dois dos lutadores. De qualquer maneira, parecia muito bom o que eles apresentaram. A Nintendo, além de tudo, fez uma ótima exibição. Quase todos os jogos que eles tinham eram divertidos de se jogar, embora eu quisesse ver o Ultra 64.

Ocean

Green Lantern

Dano e eu demos uma volta para ver o que os nossos amigos da Ocean estavam fazendo. Eles estavam ocupados com quatro novos jogos, e haviam algumas surpresas. A melhor era um jogo basedo na velha revista em quadrinhos Green Lantern. Você usa a sua especialidade para criar defesas contra as forças do mal. A Ocean também tinha uma versão do Super NES do Theme Park. Agora os jogadores podem construir seus próprios parques de diversões com suas próprias especificações.

Ocean

Theme Park

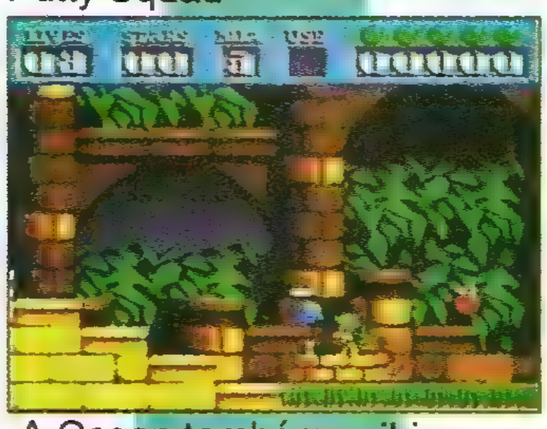
Ocean

Lobo

Uma surpresa foi a pré-estréia de Lobo. Espere o mesmo humor macabro com muitos cadáveres quando você pegar o mais sórdido caçador de recompensas em um grupo de missões.

Ocean

Putty Squad



A Ocean também exibiu o Putty Squad. Essa continuação da série Super Putty ostenta gráficos coloridos e combina ação com quebra-cabeças. Depois de jogar por algum tempo, nós continuamos a andar.

Playmates

Mutant Chronicles

Com um enredo repugnante e causando muita emoção, o Mutante Chronicles pareceu muito bom. Um ponto interessante é a quantidade de sangue que jorra sempre que um inimigo ataca.

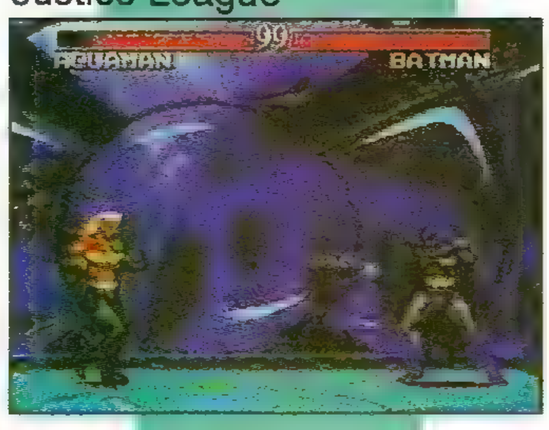
Squaresoft

Secret of Evermore

O Secret of Evemore estava na Squaresoft. Esse jogo criado pelos americanos usa o motor do Secret of Mana e melhora o visual com a tecnologia do Silicon Graphics.

Sunsoft

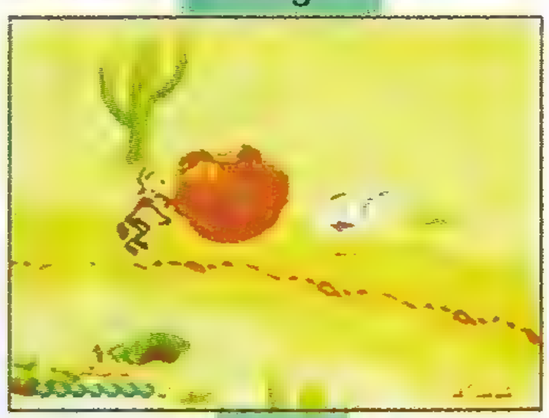
Justice League



A Sunsoft apresentou pela primeira vez na amostra a versão do Super Nintendo do Justice League. Ele parecia bem melhor do que o Genesis ■ tinha muita ação para os super-heróis.

Sunsoft

Wile E.'s Revenge



Espere por muitos golpes e técnicas especiais e ainda existem combos também!
A Sunsoft também mostrou o Wile E.'s Revenge. Nesse jogo continua a batalha entre o pássaro mais rápido do mundo e o coiote mais faminto do mundo. Adicione algumas invenções da ACME e você terá um jogo divertido.
Outra notícia é qu e a Sunsoft tem o jogo Majong Play Station a caminho.

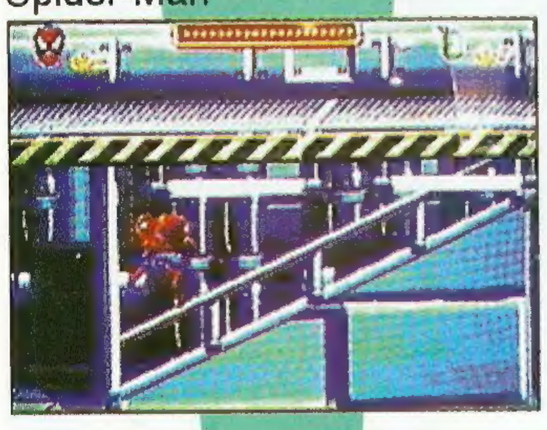
Acclaim Ent.

True Lies

Embora tivessem menos jogos do que no último ano, ainda havia muita coisa para se ver. De todos os estandes que percorremos, escolhemos dar uma olhada em alguns dos títulos que veremos no ano que vem. O primeiro estande foi a Acclaim. Eles estavam mostrando uma versão completa de True Lies, cuja exibição deveria coincidir com a estréia do filme em video tape. True Lies usa uma perspectiva de 3/4 nas principais cenas e segue bem de perto a trama do filme. Junto à longa lista de trabalhos da Acclaim está o Spider-Man, baseado no popular desenho animado.

Acclaim Ent.

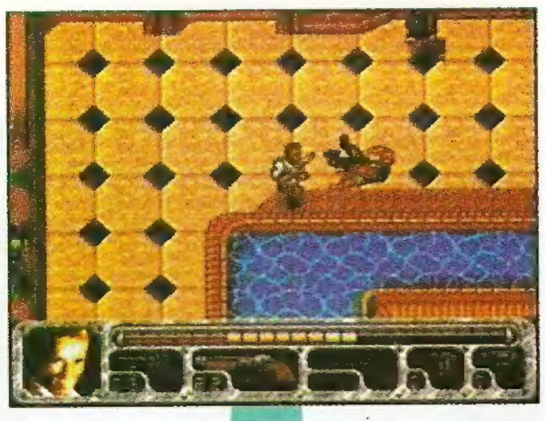
Spider-Man



Esse jogo pega o nosso herói favorito e o arremessa em uma batalha contra os seus piores adversários. Outra tradução do cinema para o jogo é o Stargate. Nós estamos esperando por ele há algum tempo.

Acclaim Ent.

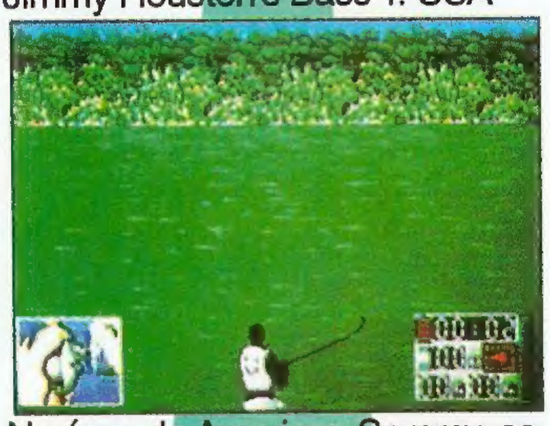
Stargate



Em Stargate, existe um forte domínio de Ra.

American Sammy

Jimmy Houston's Bass T. USA



Na área da American Sammy, as pessoas puderam experimentar o último lançamento em jogo de pesca que eles fizeram, o Jimmy Houston's Bass Tournament U.S.A.. É um jogo relaxante que faz com que você tente pescar o "peixão", por esse motivo é recomendado apenas para os pescadores.

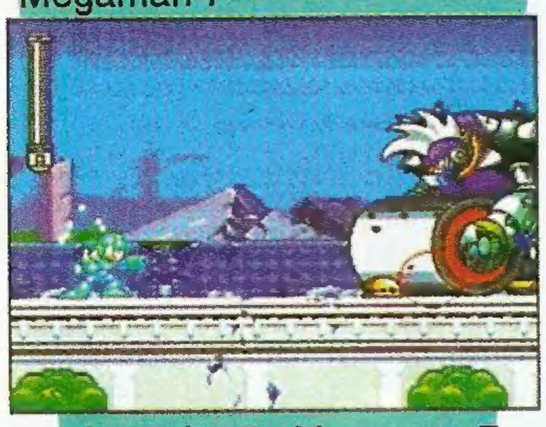
Capcom

Captain Commando

Logo após o nosso grupo seguiu para o estande da Capcom onde duas máquinas chamaram a nossa atenção. Infelizmente ainda não havia a versão caseira. Eles tinham dois jogos novos: um deles era o Captaim Commando, e os jogadores mais antigos devem se lembrar dele dos flippera-mas. A maior novidade foi

Capcom

Megaman 7



a pré estréia do Megaman 7. Parecendo muito mais com um desenho animado do que o Megaman X, o pequeno Cyborg tem um novo grupo de homens malvados para lutar. Apesar de esse jogo ser muito legal, a Capcom nao deve liberá-lo.

O Megaman 7 é o último lançamento da série.

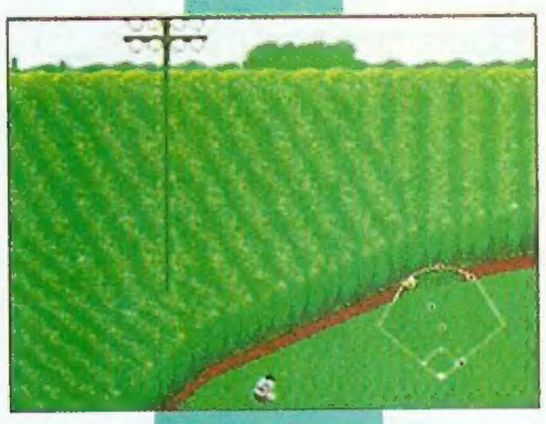
Electro Brain

Dirt Trax F/X

A próxima companhia que visitamos foi a Electro Brain. Eles estavam mostrando o Dirt Trax F/X, que estava muito bom. Nós passamos pela Hudson para dar uma rápida olhada e vimos que elas tinham três títulos novos. Havia uma demonstração do Sporting News Baseball, e eles estavam fazendo uma competição entre o público oferecendo prêmios.

Hudson Soft.

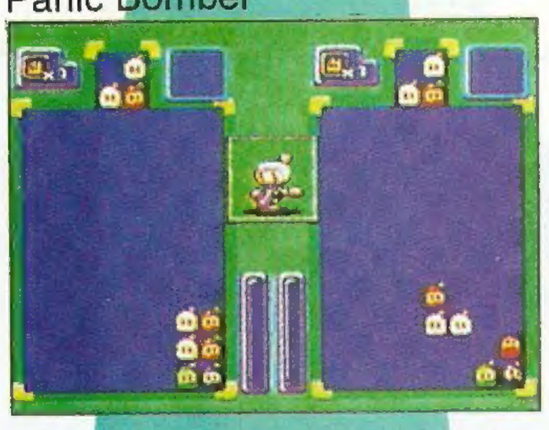
Sporting News Baseball



Nem é preciso dizer que várias pessoas brigaram pelo primeiro lugar.

Hudson Soft.

Panic Bomber



Seguindo a popularidade do Bomberman, a Hudson criou o Panic Bomber que se parece com o Tetris e o Puyo Puyo em vários sentidos. Finalmente havia um jogo baseado no show S.W.A.T. Katz que tinha muita ação.

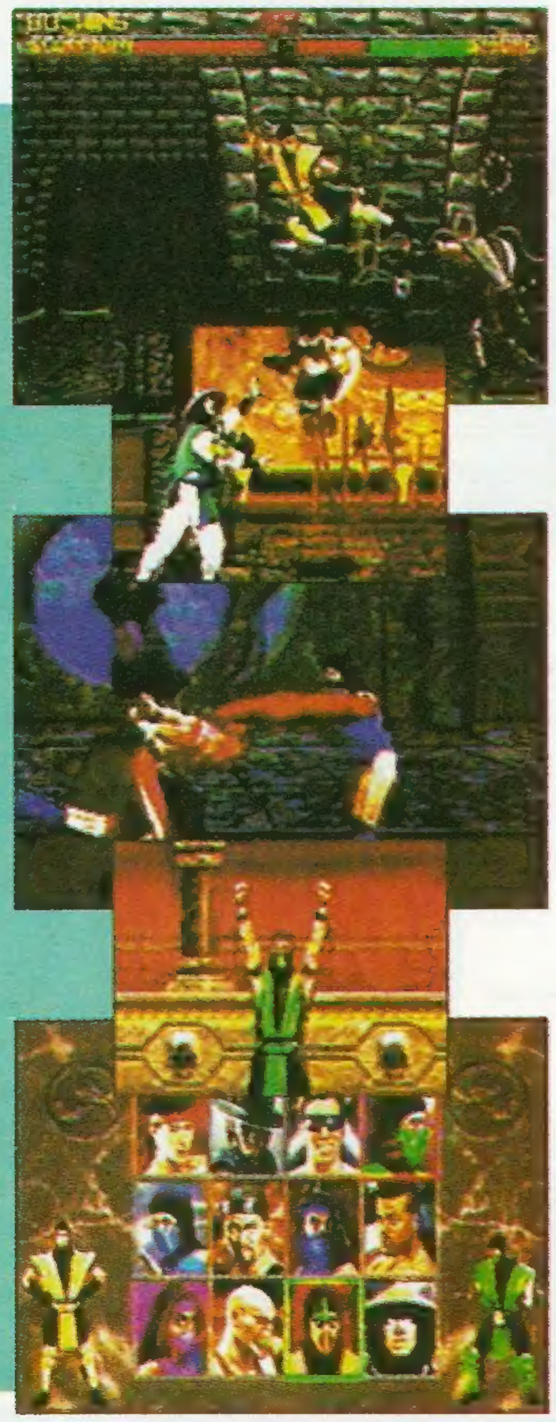
Acclaim Ent.

S.W.A.T. Katz

Acclaim Ent.

Mortal Kombat II

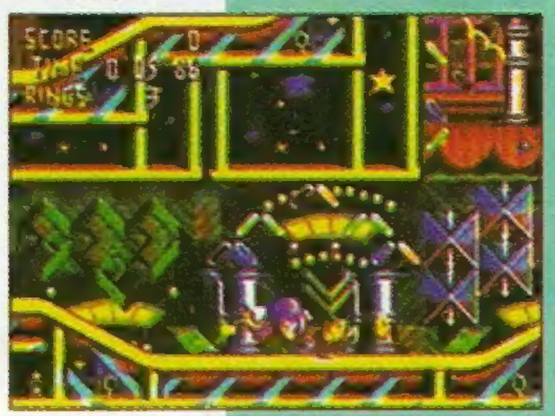
O sucesso dos flipperamas Mortal Kombat II ataca a casa do 32X. Todas as macabras lutas de ação que vocês adoram estão aqui. Fatalities, babalities, combos arrasadores - tudo o que você queria! O MKII 32X melhora as cores na tela comparado ao Genesis, e até o som está melhor. Se você tem esperado por uma boa versão do MKII para o 32X, ela finalmente chegou. Você está preparado?



Procurando por uma quente luta de ação? Tente essa!

Sega of America

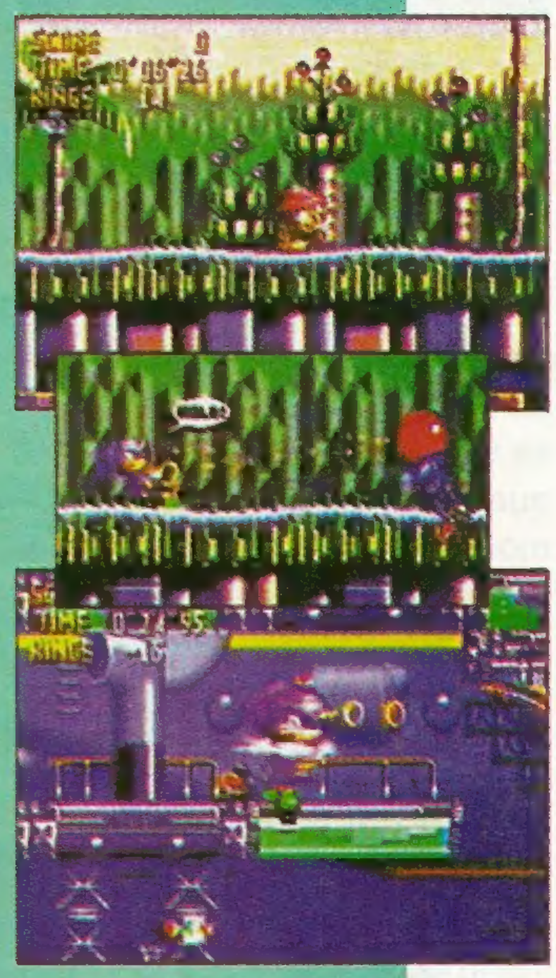
Chaotix



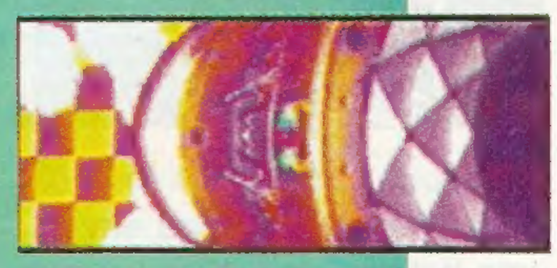
A Sega não tinha nada que não tivéssemos visto antes para o 32 X- com apenas uma exceção. Um jogo chamdo Chaotix estava lá, e ele tem uma incrível semelhança com a série Sonic the Hedgehog. O Chaotix exibe vários personagens do mundo de Sonic, e os gráficos lembram

alguns dos antigos jogos. Uma única característica do jogo que estava aparente era a habilidade para escolher um parceiro para usar durante o jogo.

Um parceiro pode ajudá-lo a colecionar anéis, impulsioná-lo ou mesmo impedi-lo de ser destruído. Existem vários personagens para escolher, portanto tente usar todos os poderes deles para verificar qual é o melhor.
O Chaotix realmente usa habilidades do 32X, especialmente nos níveis de bônus em 3-D que toca forte os seus olhos!
Isso contribui com o grande visual do Chaotix.
Apesar de o Sonic não estar



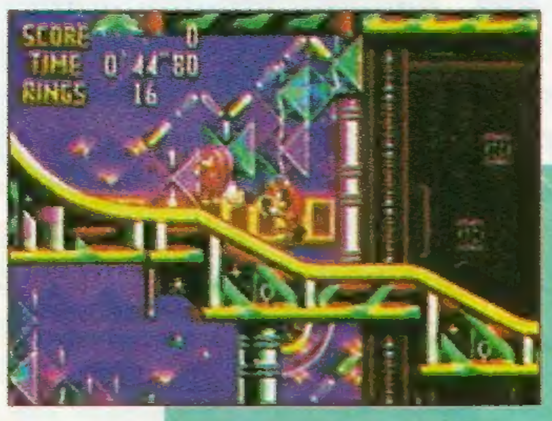
presente nesse título, ele ainda é um jogo respeitável. Você e luta com Bosses coloridos.
O Chaotix tem isso tudo, e os fãs do 32X ficarão admirados com essa nova adição.

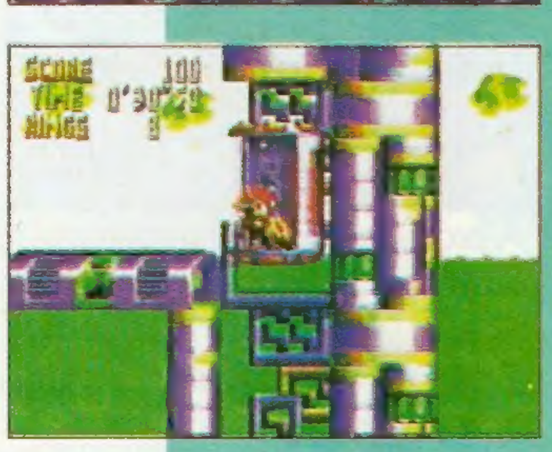


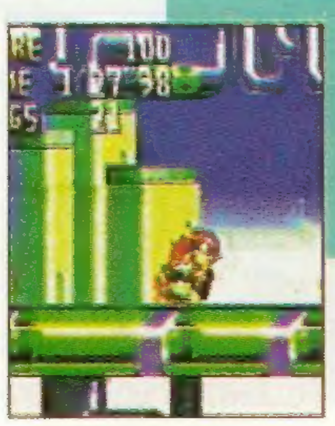
UB / Sof

Rayman

A UBI Soft nos surpreendeu quando anunciou que eles iriam trabalhar em uma versão 32X do seu mais recente jogo, o Rayman. É um agradável jogo animado com cenários coloridos. Você joga como Rayman, um herói que soca os homens maus para fora de seu caminho. Encontre objetos ao longo do caminho que levam você às várias armadilhas e obstáculos.
Rayman é impressionante, e o 32X não tem muitos jogos desse tipo.



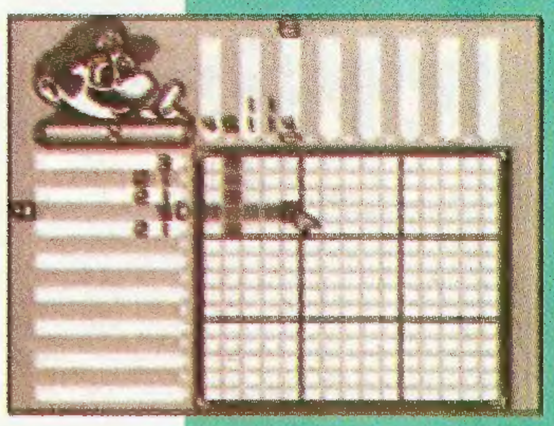




GAME BOY

Nintendo

Mario's Picross



O Game Boy teve uma amostra surpreendente. Mesmo não tendo muitos jogos, os únicos que encontramos eram de ótima qualidade. A Nintendo tinha o Mario's Picross, um novo jogo de quebra-cabeças desafiador. Eles também tinham o Donkey Kong Land, com uma nova aventura para o nosso gorila favorito. Os gráficos são demais! Outro título da Nintendo era o Kirby's Dream Land 2. O fantasma querido por todos volta para mais aventuras. Com mais poderes e novos inimigos, esse é um jogo do Kirby que provavelmente você não se esquecerá. Ele estava demais!

Sega of America

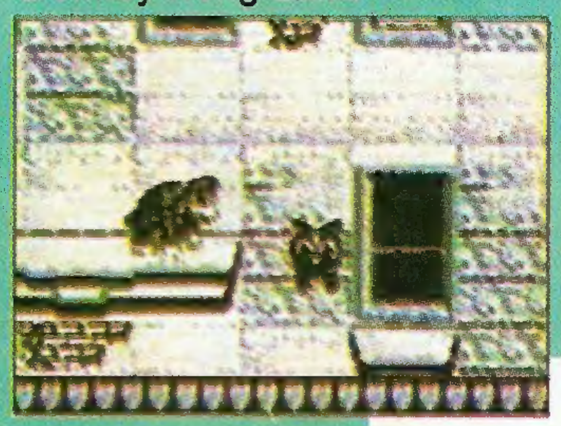
Tempo Jr.

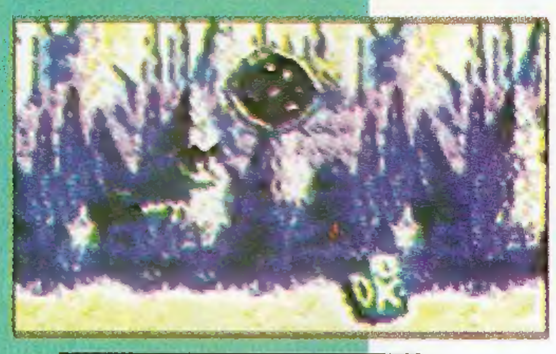
Com tantas coisas para tomar conta, a Sega não deu muita atenção para o Game Gear como de costume. Eles nos mostraram o Tempo Jr. e o Adventures of Batman & Robin.
Os licenciados também tinham muito a demonstrar. Provavelmente eles estavam se reunindo para a próxima amostra.

VIRTUAL BOY

Nintendo

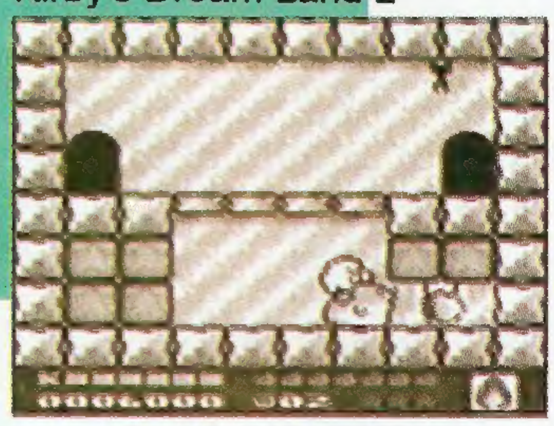
Donkey Kong Land





Nintendo

Kirby's Dream Land 2



A Nintendo colocou o seu Virtual Boy em uma seção especial. Ficamos horas na fila esperando para ver, mas tínhamos que cumprir a nossa missão.
Nós entramos em uma sala escura onde eles estavam fazendo o pré-lançamento dos jogos nas telas. Com uso de óculos especiais, os efeitos de 3-D realmente foram incríveis. Continuamos e fomos para a próxima sala onde pudemos experimentar outros dois jogos da VB, o Tolero Boxer e o Space Pinball.
Também em lançamento estava o novo jogo do Mario, um "matador" aéreo e um clone da Star Fox chamado Red Alarm da T & E Soft.

CD-i

Também havia uma versão do Earthworm Jim para o Game Boy que era perfeito. Novos tipos de Game Boys também estavam lá. Alguns eram coloridos, outros não. O Game Boy ainda é poderoso, apesar de ser branco e preto.

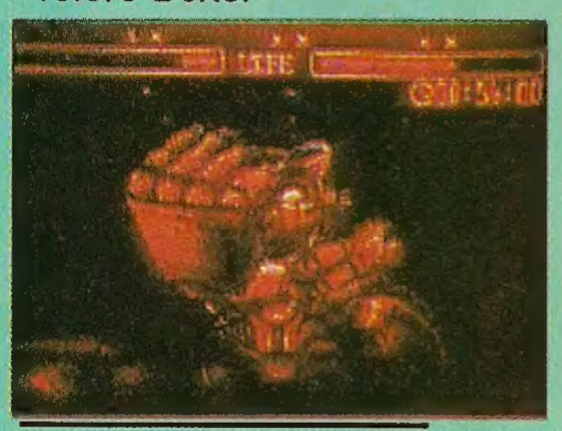
Philips

Thunder in Paradise Int.

A CD-i não tinha tantos jogos como no ano anterior, mas ainda contava com um estande gigante! Eles mostraram todos os seus títulos, incluindo três novos jogos: Thunder in Paradise Interactive, Secret Mission e

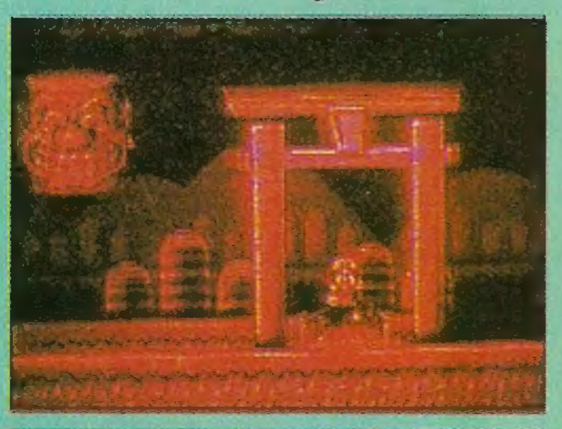
Nintendo

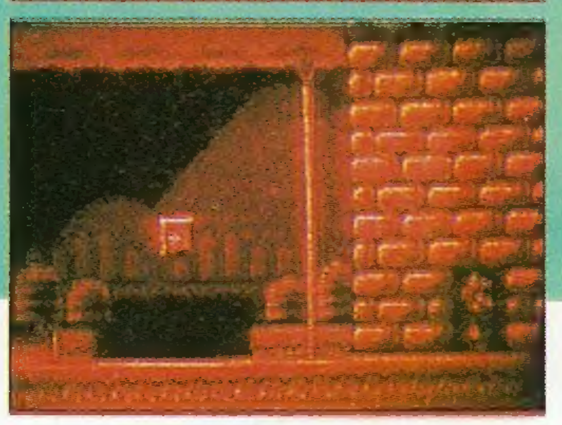
Tolero Boxer



Nintendo

Unnamed Mario game

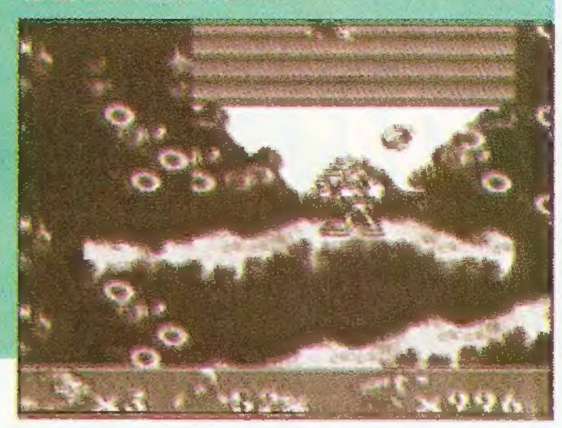




GAME GEAR

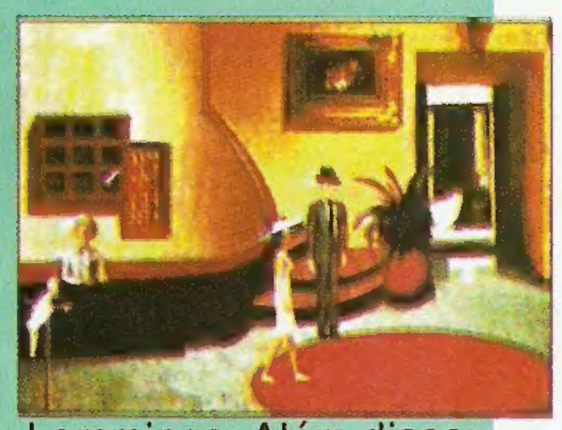
Playmates

Earthworm Jim



Philips

Secret Mission



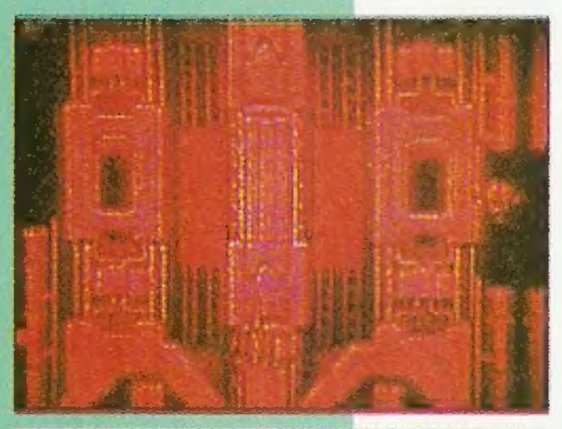
Lemmings. Além disso haviam filmes que você pode assistir em seu CD-i, incluindo vários sucessos. Levamos algum tempo até percorrer todo o estande.

Nintendo

Space Pinball

Hudson

Unnamed Shooter

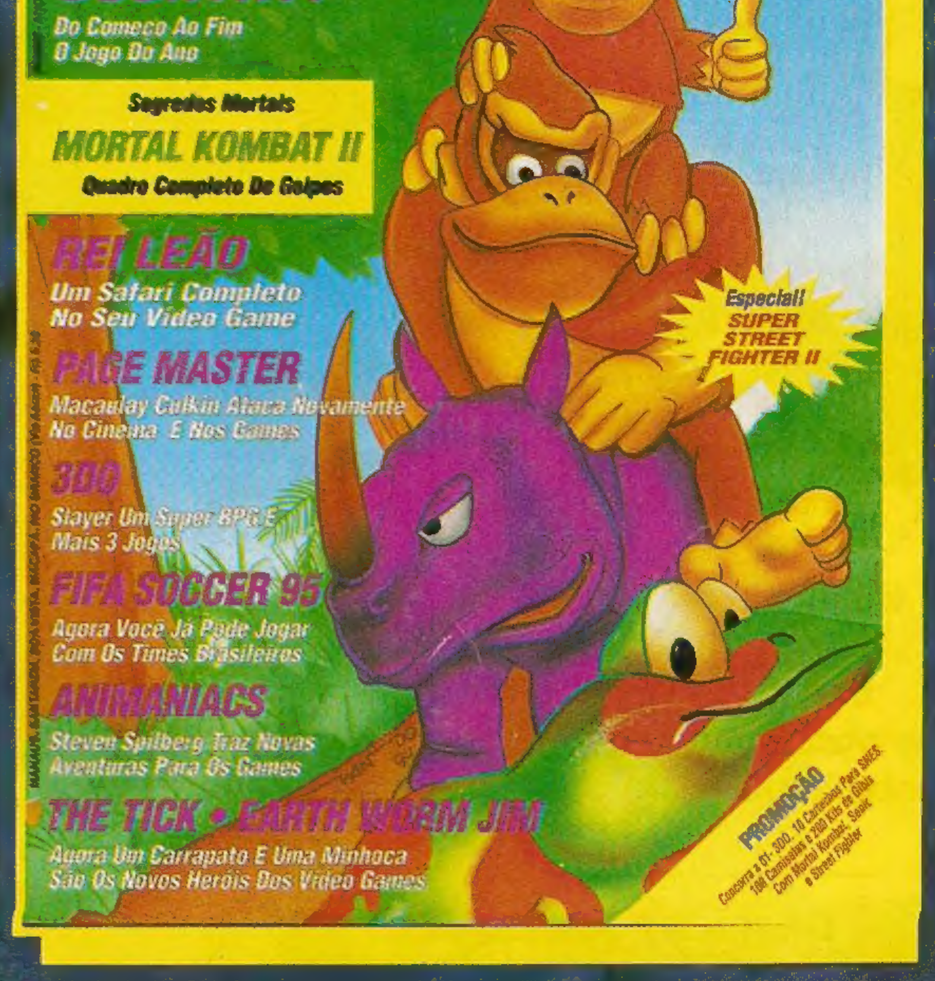


O MELHOR EM DICAS, INFORMAÇÕES E ATUALIDADES SÓBRE TUDO O QUE ROLA NO MUNDO DOS GAMES

GAMERS

FEITA POR QUEM CONHECE

A revista Gamers é produzida por quem efetivamente conhece games: a rede de lojas PROGAMES, que é disparado a maior do Brasil.
Por isso, as informações são corretas e sempre em primeira mão. O seu visual é chocante e o material utilizado é de primeira qualidade. E tem também as edições especiais: posters com ilustrações e dicas incríveis.
Essa você não pode deixar de comprar.



TODOS OS MESES NAS BANCAS

ESCALA

UM PRODUTO COM A QUALIDADE EDITORA ESCALA.